

# Informatik II: UML-Kurzreferenz

PST-Lehrstuhl

2006-09-26

## Inhaltsverzeichnis

<b>1 Elemente</b>	<b>1</b>
1.1 Sichtbarkeit .....	2
<b>2 Beziehungen</b>	<b>2</b>
<b>3 Stereotypen</b>	<b>3</b>
<b>A Dokumentverlauf</b>	<b>3</b>

## 1 Elemente

- Klassen: Abb. 1.
- Pakete: Abb. 2.
- Objekte: Abb. 3.

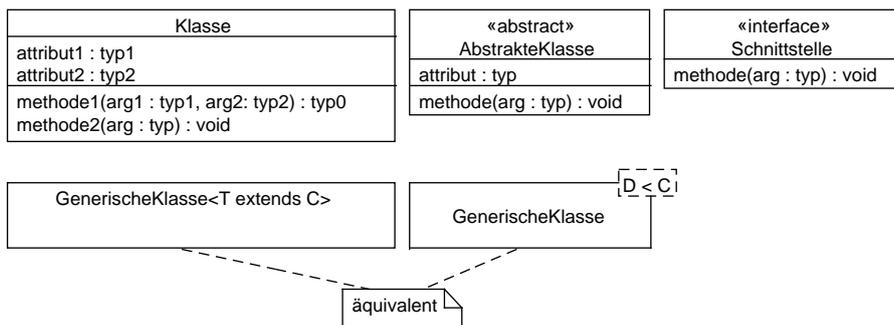


Abbildung 1: Klassen

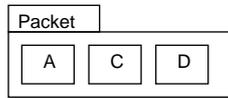


Abbildung 2: Packet (Package) mit drei Klassen A, C und D

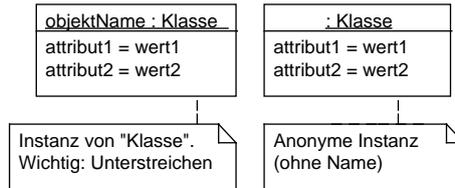


Abbildung 3: Objekte

## 1.1 Sichtbarkeit

Vor Attributen-, Methoden- und Rollennamen kann ein Zeichen geschrieben werden, das die Sichtbarkeit spezifiziert:

Sichtbarkeit
unspezifiziert (kein Zeichen)
+ public
# protected
~ package
- private

## 2 Beziehungen

- Arten von Relationen: Abb. 4.
- Abwandlungen von Assoziationen: Abb. 5.

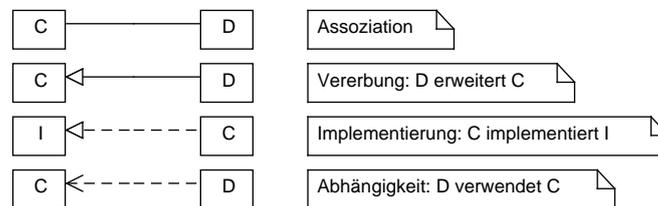


Abbildung 4: Arten von Relationen: C und D sind Klassen, I ist eine Schnittstelle.

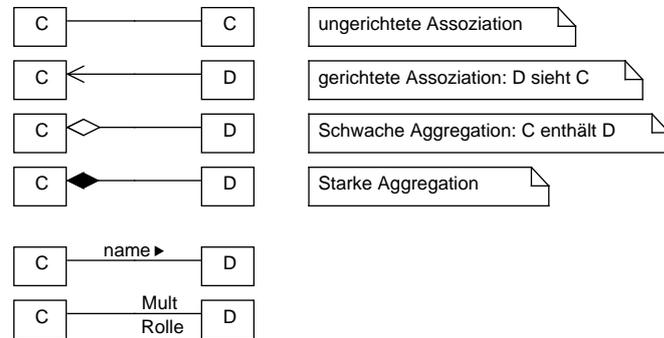


Abbildung 5: Arten von Assoziationen und zusätzliche Beschriftung

### 3 Stereotypen

- «use»: Abhängigkeit – Verwendung.
- «create»: Abhängigkeit – Instanziierung.
- «abstract»: Klassen – Abstrakte Klasse.
- «interface»: Klassen – Schnittstelle.

### A Dokumentverlauf

- 2006-09-26: Implementierungsrelation hinzugefügt.