

# Ausgabefenster

---

- AWT-Library (*Abstract Windowing Toolkit*)
- Abstrakte Klasse `java.awt.Container` kann verschiedene Darstellungskomponenten (`java.awt.Component`) enthalten
- Hinzufügen einer Komponente mittels Methode `add()`
- Beispiele für Container sind `Window`, `Panel`, `Dialog`, `Frame`
- Beispiele für Component sind `Label`, `Button`, `Scrollbar`, selbst wieder Container oder `TextArea`

# Beispiel Ausgabefenster

---

```
public class Simple {
    public static void main(String[] argv) {
        TextArea textArea = new TextArea(20, 60);
        textArea.append("Dies ist eine Zeile");
        textArea.setEditable(false);

        Frame frame = new Frame();
        frame.setTitle("Simple");
        frame.add(textArea);
        frame.pack();
        frame.show();
    }
}
```