

Einführung in die Informatik: Programmierung und Software-Entwicklung

Prof. Dr. Martin Wirsing

in Zusammenarbeit mit
Michael Barth, Philipp Meier und Gefei Zhang

<http://www.pst.informatik.uni-muenchen.de/lehre/WS0405/infoeinf/>
WS04/05

Allgemeines

Die Vorlesung wendet sich an Hörer der Studiengänge

- BWL
- Geographie
- (alle) Magister-studiengänge
- Meteorologie
- Psychologie
- Statistik
- Wirtschaftsgeographie
- Biologie
- Geophysik
- Mathe - Richtung
Wirtsch.math. u.Aktuarwiss.
- Mineralogie
- Seniorenstudium
- Studium Generale
- Wirtschaftspädagogik
- Chemie
- Journalistik
- Mathematik - Lehramt
(nicht vertieft)
- Physik (Grundstudium)
- Soziologie
- VWL

Die Vorlesung ist **nicht geeignet** für

- Bioinformatik
- Medieninformatik
- Informatik
- Mathematik (andere Studienrichtungen).

Termine

- Vorlesung: Mi, 14-16 h, HS 101
- Zentralübung: Mi, 16-17 h, HS 225
 - **Schon heute 16-17 h (Details zur Übungsanmeldung!)**
- Gruppenübungen:
 - Mo, 12-14 h, HS 355
 - Mo, 14-16 h, HS 332
- **Klausur:**
 - **Fr, 10. Dez., 18-20 h** (Teilklausur 1 + Bonusteilklausur)
 - **Fr, 11. Feb., 18-20 h** (Teilklausur 2 + Bonusteilklausur)

Rechneranmeldung am CIP-Pool

- Ort: Oettingenstr.67, Raum 003/Arktis
(Weißer Flachbau im Norden des Geländes)
- Notwendig:
 - Lichtbildausweis
 - Studentenausweis
 - Persönliches Erscheinen
- **Termine:**
 - Dienstag: A - H (19.Oktober)
 - Mittwoch: I - S
 - Donnerstag: S - Z
 - Montag: A - H (25.Oktober)
 - Dienstag: I - S
 - Mittwoch: S - Z

Übungen und Hausaufgaben

- **Übungen**
 - Zentralübung und Gruppenübungen
 - Stoff der Übungen wichtig für Klausur
 - Anmeldung zu Übungen notwendig für Klausurteilnahme
- **Hausaufgaben:**
 - Selbständiges Lösen wichtig für Erfolg der Vorlesung!
 - Freiwillig (nicht nötig zur Klausurzulassung)

Prüfungen und Schein

- **Schein wird erworben durch:**
 - Zwei Teilklausuren je 60 Minuten
 - Fr, 10. Dez., ab 18 h und Fr, 11. Feb., ab 18 h**
 - Keine Hilfsmittel zugelassen!
 - Gesamtnote
 - wird berechnet aus Durchschnitt der Leistungen
 - beide Teilklausuren müssen bestanden sein (Ausnahme BWL alt)
- **BWL und VWL (NPO 03):**
 - Erwerb von 2 Zusatzpunkten möglich durch
 - 2 benotete Übungen (im Anschluss an Klausuren, jeweils 30 Min.)

Inhalt und Ziele der Vorlesung

- Einführung in die Programmierung am Beispiel von **Java**
- Verständnis für Fragestellungen der Software-Entwicklung am Beispiel vom **UML**
- Einblicke in die Theorie der Programmierung
 - Syntaxdefinition von Programmiersprachen
 - Komplexität von Programmen

Literatur

- K. Arnold, J. Gosling. *The Java Programming Language*. Addison-Wesley, 1996.
- C. Horstmann. *Computing Concepts with Java Essentials*. 3rd Edition, Wiley, 2003.
- H.-P. Gumm, M. Sommer. *Einführung in die Informatik*. 6. Auflage, Oldenbourg-Verlag, 2004.