

Übungen zu Informatik I

Aufgabe 11-1

Permutationen

Eine Liste $m = [m_1, \dots, m_n]$ heißt eine *Permutation* einer Liste $l = [l_1, \dots, l_n]$, wenn es eine Bijektion $\pi : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$ gibt, so dass $m_{\pi(i)} = l_i$ für alle $1 \leq i \leq n$. Das folgende SML-Programm überprüft, ob m eine Permutation von l ist:

```
fun member x nil = false
  | member x (y::ys) = x = y orelse member x ys
exception not_found
fun remove x nil = raise not_found
  | remove x (y::ys) = if x = y then ys else y::(remove x ys)
fun perm l m =
  if null l then null m
  else if member (hd l) m then perm (tl l) (remove (hd l) m)
  else false
```

Welche asymptotische Komplexität hat die Funktion *perm*?

Aufgabe 11-2

Kleinstes gemeinsames Vielfaches

Das *kleinste gemeinsame Vielfache* zweier natürlicher Zahlen $m > 0$ und $n > 0$ ist die kleinste positive natürliche Zahl, die sowohl durch m als auch durch n teilbar ist. Das folgende SML-Programm berechnet das kleinste gemeinsame Vielfache von m und n :

```
fun kgv(m,n) =
  let fun loop i =
        if (i mod m) = 0 andalso (i mod n) = 0
        then i
        else loop(i+1)
      in loop m
    end
```

- Zeigen Sie: *kgv* terminiert für alle $m, n > 0$.
- Welche asymptotische Komplexität hat *kgv* in Abhängigkeit von m und n im schlechtesten Fall? Begründen Sie Ihre Antwort.
Hinweis: Der schlechteste Fall tritt für voneinander verschiedene Primzahlen m, n ein.
- Geben Sie ein SML-Programm *kgv2* : **int** * **int** → **int** an, das das kleinste gemeinsame Vielfache zweier Zahlen mit geringerer asymptotischer Komplexität berechnet als *kgv*.

Aufgabe 11-3

Revertieren von Listen

In der Vorlesung wurde die folgende Funktion zum Revertieren von Listen angegeben:

```
fun rev nil = nil
  | rev (x::xs) = (rev xs)@[x];
```

- Zeigen Sie: Die Funktion *rev* hat Zeitkomplexität $O(n^2)$. (Setzen Sie dabei voraus, dass die Listenkonkatenation $@ : 'a \text{ list} * 'a \text{ list} \rightarrow 'a \text{ list}$ lineare Zeitkomplexität in der Länge der ersten Eingabeliste hat.)
- Geben Sie mit einer geeigneten Einbettung eine repetitiv rekursive SML-Funktion

$$rev' : 'a \text{ list} \rightarrow 'a \text{ list}$$

an, die eine Liste l mit geringerer Zeitkomplexität als *rev* revertiert.

- Bestimmen Sie die Zeitkomplexität von *rev'*.

Aufgabe 11-4

Anzahl der Elemente einer endlichen Menge

Die SML-Funktion *setsize* ermittelt die Anzahl der Elemente einer endlichen Menge:

```
fun setsize set = if isemptyset(set) then 0
  else let val element = any(set) in
    1 + setsize(delete(element, set))
  end;
```

Geben Sie eine repetitiv rekursive SML-Funktion *setsizerep* an, die die Anzahl der Elemente einer endlichen Menge durch eine geeignete Einbettung berechnet.

Aufgabe 11-5

Suchen in binären Bäumen

(Diese Aufgabe ist etwas schwieriger; für besonders interessierte Studierende gedacht.)

Die SML-Funktion *enthalten2* aus der Vorlesung, Abschnitt 4.7, berechnet, ob ein Element in einem Binärbaum enthalten ist. Geben Sie eine repetitiv rekursive Implementierung dieser Funktion an.