

Probeklausur Informatik I (Lösungsvorschlag)

Aufgabe 1 Verständnisfragen (2+1+2 Punkte)

- a) 1. Fall: $x = 0$. Der Aufruf von f terminiert. 2. Fall: $x > 0$. Der Aufruf von f führt dann zur Auswertung des `else`-Zweiges des zweiten `if`-Konstrukts. f wird rekursiv mit $f(x-1)$ aufgerufen und solange $x > 0$ immer wieder bis $x = 0$. Damit terminiert f für Aufrufe mit $x > 0$. 3. Fall: $x < 0$: Der `if`-Zweig des zweiten `if`-Konstrukts wird gewählt. Es wird rekursiv $f(-x+1)$ aufgerufen. Wegen $x < 0$ gilt: der Parameter des resultierenden Aufrufs ist positiv. Für Aufrufe mit $x > 0$ terminiert f .
- b) Der Fehler liegt im `let`-Konstrukt: Wird in dem Konstrukt ein Wert an einen Namen gebunden, muss vor dem Namen ein `val` stehen.
- c) Da niemals eine monomorphe Operation auf ein Element der Liste angewendet wird, spielt der Typ der Element keine Rolle; die Funktion ist daher polymorph.

Aufgabe 2 SML (1+2+2+3+4 Punkte)

```
use "bintree.sml";

fun fromTo(m,n) = if m > n then []
  else (m::(fromTo(m+1,n)));

fun zip nil _ = []
  | zip _ nil = []
  | zip (x::xs) (y::ys) = (x,y)::(zip xs ys);

fun listpos l = zip (fromTo(1,length(l))) l;;

fun listpos' l =
  let fun iter nil _ = []
      | iter (x::xs) n = (n,x)::(iter xs (n+1))
      in iter l 1 end;;

fun prefix(s,l) = map (fn x => s^x) l;;

exception emptylist;;

fun taken _ 0 = []
  | taken nil _ = raise emptylist
  | taken (x::xs) n = x::(taken xs (n-1));;

exception wronglength;;
```

```

fun take3 l = if (length l) mod 3 = 0
  then taken l ((length l) div 3)
  else raise wronglength;;

fun tfind(p,tree) =
  if isemptybt(tree) then []
  else if p(root(tree)) then [root(tree)] @ tfind(p, left(tree))
    @ tfind(p, right(tree))
    else tfind(p, left(tree)) @ tfind(p right(tree));;

```

Aufgabe 3

Datatype-Deklaration

(3+3 Punkte)

```

datatype 'a twoThree = nothing
  | two of 'a * 'a twoThree * 'a twoThree
  | three of 'a * 'a twoThree * 'a twoThree * 'a twoThree;;

val t1 = two(1,
  three(2,
    two(3,nothing,nothing),
    nothing,
    three(4,nothing,nothing,nothing)),
  two(5,
    nothing,
    nothing));;

fun isNothing nothing = true
  | isNothing _ = false;;

fun flatten nothing = []
  | flatten (two(x,t1,t2))
    = (x::((flatten t1) @ (flatten t2)))
  | flatten (three(x,t1,t2,t3))
    = (x::((flatten t1) @ (flatten t2) @ (flatten t3)));;

fun count2 nothing = 0
  | count2 (two(_,t1,t2)) = 1 + count2(t1) + count2(t2)
  | count2 (three(_,t1,t2,t3)) = count2(t1) + count2(t2) + count2(t3);;

fun count3 nothing = 0
  | count3 (two(_,t1,t2)) = count3(t1) + count3(t2)
  | count3 (three(_,t1,t2,t3)) = 1 + count3(t1) + count3(t2) + count3(t3);;

fun count23 t = (count2 t, count3 t);;

```

Aufgabe 4

Bäume

(5 Punkte)

```

datatype 'a ntree = n_empty | n_build of 'a * ('a ntree) list

fun any f nil = false

```

```

| any f (x::xs) = f x orelse any f xs;;

fun contains(x,n_empty) = false
  | contains(x,n_build(y,ts)) = x = y orelse any (fn t => contains(x,t)) ts;;

```

Aufgabe 5 **Terminierung** (2+4 Punkte)

a) Die Auswertung wurde in vereinfachter „Kurzschreibweise“ (siehe Kap. 2 im Skript) notiert.

$$\begin{aligned}
f(31, -28) &= 1 + f(33, -31) \\
&= 1 + (1 + f(35, -34)) \\
&= 1 + (1 + (1 + f(37, -37))) \\
&= 1 + (1 + (1 + (1 + f(39, -40)))) \\
&= 1 + (1 + (1 + (1 + -1))) \\
&= 3
\end{aligned}$$

b) Seien $A = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$, $M = \mathbb{N}$, $\prec = <$, $h : A \rightarrow M$ mit

$$h(x, y) = \begin{cases} x + y & \text{falls } x + y \geq 0, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

1. *Fall*: $x + y < 0$. In diesem Fall finden keine rekursiven Aufrufe statt und die Funktion f terminiert sofort.

2. *Fall*: $x + y \geq 0$. In diesem Fall findet ein rekursiver Aufruf $f(x + 2, y - 3)$ statt. Es ist zu zeigen, dass gilt.

1. $(x + 2, y - 3) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$
2. $h(x + 2, y - 3) < h(x, y)$

Offensichtlich ist für $y \in \mathbb{Z}$ auch $x + 2 \in \mathbb{Z}$ und $y - 3 \in \mathbb{Z}$ und für $(x + 2, y - 3)$ gilt:

$$\begin{aligned}
h(x + 2, y - 3) &= x + 2 + (y - 3) \\
&= x + y - 1 \\
&< x + y \\
&= h(x, y)
\end{aligned}$$

Aufgabe 6 **BNF-Grammatiken** (5 Punkte)

a) Die folgende Grammatik leistet das Gewünschte:

$$\begin{aligned}
\langle \text{LowerChar} \rangle &= \mathbf{a} \mid \dots \mid \mathbf{z} \\
\langle \text{AlphaChar} \rangle &= \mathbf{A} \mid \dots \mid \mathbf{Z} \mid \langle \text{LowerChar} \rangle \\
\langle \text{AnyChar} \rangle &= \langle \text{AlphaChar} \rangle \mid _ \\
\langle S \rangle &= \langle \text{AlphaChar} \rangle \{ \langle \text{AnyChar} \rangle \}^* \mid _ \langle \text{LowerChar} \rangle \{ \langle \text{AnyChar} \rangle \}^*
\end{aligned}$$

b) Mögliche Ableitungen sind:

$$\begin{aligned}\langle S \rangle &\rightarrow \langle \textit{AlphaChar} \rangle \{ \langle \textit{AnyChar} \rangle \}^* \\ &\rightarrow \langle \textit{AlphaChar} \rangle \langle \textit{AnyChar} \rangle \langle \textit{AnyChar} \rangle \langle \textit{AnyChar} \rangle \langle \textit{AnyChar} \rangle \langle \textit{AnyChar} \rangle \\ &\rightarrow^* \langle \textit{LowerChar} \rangle \langle \textit{AlphaChar} \rangle \langle \textit{AlphaChar} \rangle \langle \textit{AlphaChar} \rangle \langle \textit{AlphaChar} \rangle \langle \textit{AlphaChar} \rangle \\ &\rightarrow^* \langle \textit{LowerChar} \rangle \langle \textit{LowerChar} \rangle \langle \textit{LowerChar} \rangle \langle \textit{LowerChar} \rangle \langle \textit{LowerChar} \rangle \langle \textit{LowerChar} \rangle \\ &\rightarrow^* \textbf{printf}\end{aligned}$$

und

$$\begin{aligned}\langle S \rangle &\rightarrow _ \langle \textit{LowerChar} \rangle \{ \langle \textit{AnyChar} \rangle \}^* \\ &\rightarrow _ \langle \textit{LowerChar} \rangle \\ &\rightarrow _ \mathbf{x}\end{aligned}$$