

## Übungen zu Einführung in die Informatik

### Aufgabe 1-1

### HalloWelt!

(keine Abgabe)

Schreiben Sie ein Java-Programm, das ein etwas "anderes" Hallo Welt auf die Standardausgabe druckt. Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

```
Hallo W W W WWW W WWWWW
      W W W W W W
      W W W WWW W W
      W W W W W W
      WW WW WWW WWW W !!!
```

- Schreiben Sie eine Klasse `Welt`, deren `Main`-Methode den Gruss ausgibt.
- Schreiben Sie für die Klasse `Welt` einen Kommentar im Javadoc-Format, der die Funktion dieser Klasse beschreibt.

### Aufgabe 1-2

### String Einlesen/Ausgeben

(keine Abgabe)

Schreiben Sie ein Java-Programm, das Sie erst nach Ihrem Namen fragt und dann begrüßt. Schreiben Sie einen Kommentar im Javadoc-Format für die neue Methode. Geben Sie dabei die Author(en) und Versionsnummer an.

Benutzen Sie die Methode `stringEinlesen` der Klasse `Eingabe`, die von der Homepage dieser Vorlesung heruntergeladen werden kann. Entpacken Sie die Dateien in Ihrem Arbeitsverzeichnis und informieren Sie sich über die Funktionalität der Methoden durch die beigefügten Javadoc-Dateien.

Die Bildschirmausgabe sollte in etwa so aussehen:

```
Wie heissen Sie: Martina Mustermann
Hallo Martina Mustermann !
```

### Aufgabe 1-3

### Addition zweier ganzer Zahlen

(Hausaufgabe)

Erweitern Sie das Programm der letzten Aufgabe: Das Programm soll nach der Begrüßung nach zwei ganzen Zahlen fragen und deren Summe ausgeben.

Benutzen Sie die Methode `intEinlesen` der Klasse `Eingabe`. Erweitern Sie den Kommentar im Javadoc-Format für die neue Funktionalität.

Die Bildschirmausgabe sollte in etwa so aussehen:

```
Wie heissen Sie: Martina Mustermann
Hallo Martina Mustermann !
Wie lautet die erste Zahl: 5
Wie lautet die zweite Zahl: 7
Die Summe ist: 12 !
```

**Abgabe:** Montag, 31.10.2005, 10:00 Uhr

**Beachten Sie bitte die Hinweise zur Abgabe unter**

<http://www.pst.informatik.uni-muenchen.de/lehre/WS0506/infoeinf/> .