





Lehr- und Forschungseinheit für Programmierung und Softwaretechnik

Vorlesung am 5. Mai 2009

### Serviceorientiertes E-Government

## Zentrale Probleme in komplexen IT-Landschaften

**Dr. Frank Sarre** 

Lehrbeauftragter der LMU München

## Typische Aufgabengebiete in einem Unternehmen



#### **Einkauf**

Lieferanten Anfragen Bestellung Terminmanagement

#### Verkauf

Kunden Angebote Rechnungen Terminmanagement

### Lager

Material
Fertigwaren
Chargenverwaltung
Verfallsüberwachung

### Logistik

Flottenplanung Kapazitätsplanung Terminmanagement Lieferoptimierung

#### Konstruktion

Produktplanung Entwicklung Musterbau

#### **Produktion**

Produktionsplanung
Steuerung
Einzelfertigung
Serienfertigung

#### **Dienstleistung**

Personalverwaltung Einsatzplanung Abrechnung

#### Projekt-Management

Zeitplanung Ressourcenplanung Überwachung

#### Buchhaltung

Externes / internes Rechungswesen Anlagenbuchhaltung G&V / Bilanz

### **Controlling**

Kostenrechnung Planung Steuerung Managementinfo

### **Personal**

Lohn/Gehalt Personalplanung Zeitmanagement

### Management

Planung Überwachung Steuerung

### Marketing

Kunden Produkte Aktionen Veranstaltungen

### **Archivierung**

Revisionssichere Langzeitspeicherung von Dokumenten

## Dokumenten-Management

Aufgabenbezogene Speicherung von Dokumenten

### **Portale**

Kunden Lieferanten Mitarbeiter • •

Viele weitere Bereiche

## Beispiele für spezielle Branchenanforderungen



#### Automobilindustrie

- Serienfertigung mit Individualisierungen
- Just-in-time Beschaffung

#### Banken

- Management von Finanzprodukten
- Weltweite Transaktionen

#### Lebensmittelindustrie

- Chargenfertigung und Herkunftsnachweise
- Logistik mit Kühlkette

## Öffentliche Verwaltung

Überwiegend völlig andere Aufgaben, die es sonst nirgends gibt,
 z.B. Melderegister, Handelsregister, Grundbuch, etc.



Selbst Unternehmen der gleichen Branche haben im Detail immer unterschiedliche Anforderungen.

# Organisatorische Rahmenbedingungen (1)



- Meistens getrennte Verantwortlichkeiten der einzelnen Abteilungen, z.B. Vertrieb, Produktion, Logistik, etc.
  - → Häufig unkoordinierte Beschaffung von IT-Systemen
- Einzelne Funktionsbereiche können auch bei externen
   Dienstleistern liegen, z.B. Personal, Logistik, etc.
  - → Eingeschränkter Einfluss auf externe Rahmenbedingungen
- Es existieren häufig keine Gremien, um übergreifende Anforderungen zu definieren und abzustimmen.
  - → Keine Vereinheitlichung möglich
  - → Kein zentrales IT-Architekturmanagement möglich

# Organisatorische Rahmenbedingungen (2)



- Die einzelnen Fachbereiche haben in der Regel unterschiedliche nicht-funktionale Anforderungen, u.a. in folgenden Bereichen:
  - Sicherheit (Integrität, Echtheit und Vertraulichkeit von Informationen)
  - Datenschutz (Verarbeitung personenbezogener Daten)
  - Verfügbarkeit (z.B. 7x24-Betrieb oder normale Bürozeiten)
  - Performance (z.B. Realtime-Maschinensteuerung oder Office-Betrieb)
  - → Einheitlicher Betrieb und Schnittstellen sind kompliziert
- Aufgrund von einer Zusammenlegung von verschiedenen
   IT-Anwendungen k\u00f6nnen einzelne Funktionsbereiche auch mehrfach vorhanden sein.
  - → Schwierige Konsolidierung von Anwendungen und Daten

# Organisation und Aufgaben einer IT-Abteilung



### Organisationsformen einer IT-Abteilung

- Zentrale Abteilung für alle Organisationseinheiten
- Komplette oder teilweise Auslagerung (Outsourcing)

## Hauptaufgaben einer IT-Abteilung

- Planung und Betrieb der technischen Infrastruktur
- Beschaffung von IT-Komponenten
- Benutzer-Support
- Bereitstellung von fachlichen und technischen Diensten (Services) für die Abteilungen
- Entwickeln und Anpassen von Anwendungen



Typischerweise gehört die Organisation von abteilungsübergreifenden Abläufen nicht zu diesen Aufgaben.

# **Typische Betriebsprobleme**



- In "gewachsenen" IT-Landschaften muss die IT-Abteilung einen ganzen "Zoo" von unterschiedlichen IT-Systemen beherrschen.
- Eine umfassende Betriebsdokumentation über die Verflechtung aller Systeme fehlt in aller Regel.
- Wartungsfenster sind teilweise schwer zu finden, da hierfür auch Systeme abgeschaltet werden müssten, mit denen andere Systeme kommunizieren.
  - → Was passiert, wenn man ein System herunterfährt?
- Fehlerhafte Updates an einem System können zu Fehlern im Zusammenspiel mit anderen Systemen führen.
  - → Welche Systeme werden von einem Update betroffen sein?
- Batch-Prozesse vertragen sich oft mit dem Online-Betrieb nicht
- Eine sachgerechte Datensicherung aller Systeme ist oft schwierig

# **Grundlegende Begriffe**



- Geschäftsprozess
- Standardsoftware vs. Individualsoftware
- Schnittstellen
- Management von Benutzeridentitäten und Berechtigungen (IAM)
- ERP
- EAI

# **Definition: Geschäftsprozess**



### Was ist ein Geschäftsprozess?

"Ein **Geschäftsprozess** (business process) ist eine funktions- und stellenübergreifende Folge von Schritten zur Erreichung eines geplanten Arbeitsergebnisses in einem Unternehmen. Diese Schritte heißen **Geschäftsprozessaktivitäten** (business process activities), kurz **Aktivitäten**.

Der Geschäftsprozess dient direkt oder indirekt zur Erzeugung einer Leistung für einen Kunden oder den Markt."

Quelle: "Quasar Enterprise – Anwendungslandschaften serviceorientiert gestalten"

"Ein Geschäftsprozess kann Teil eines anderen Geschäftsprozesses sein oder andere Geschäftsprozesse enthalten bzw. diese anstoßen." Quelle: Wikipedia

Beispiel: Verkauf von Individualreisen für Geschäftskunden

# Eigenständige Anwendungen



 Für fast jede Aktivität oder jeden Geschäftsprozess in einem Unternehmen gibt es eigenständige, optimierte Speziallösungen.

Typische Eigenschaften solcher "Speziallösungen":

- In der Regel nur für einen Teilausschnitt aller
   Geschäftsprozesse eines Unternehmens entwickelt.
- Die Funktionen eines Aufgabenbereichs werden vollständig durch eine oder mehrere eigenständige Anwendungen abgebildet.
- Für die Durchführung der Aktivität oder den Geschäftsprozess ist kein **Datenaustausch** mit anderen Systemen erforderlich.
- Es werden keine Funktionen anderer Systeme genutzt.

## Softwaretypen



- Standardsoftware
  - Einrichtung auf die speziellen Bedürfnisse durch Parametrisierung
  - Beispiele:
    - Finanzbuchhaltung
    - o PPS-System

### Anmerkung:

Die beste Standardsoftware für einen Anwendungsbereich wird auch als "Best of Breed" bezeichnet

- Individualentwicklungen
  - Entwurf und Entwicklung einer Anwendung auf Basis der Anforderungen des Anwenders
- Mischformen
  - Standardsoftware mit individuell "hinzuprogrammierten" Programmteilen

### **Technische Basis**



#### Server

- Großrechner, Mainframes
- Midrange-Systeme, z.B. AS400
- UNIX / LINUX
- Windows

#### Clients

- Fat-Client
- Terminal-Client
- Web-Oberflächen

#### Netzwerk

- Ethernet, Token-Ring im LAN
- Spezielle Maschinensteuerungen, z.B. CAN-Bus
- Weitverkehrsnetze mit Standleitungen oder Wählverbindungen

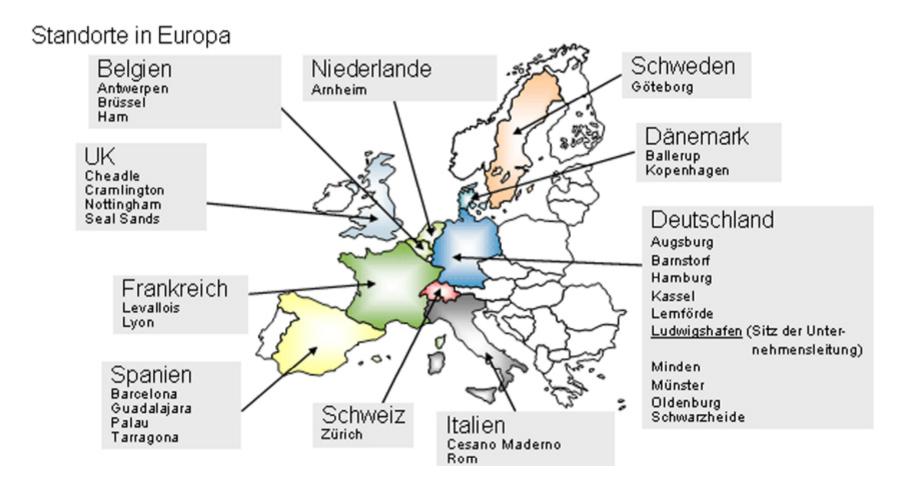
### Softwaretechnik

- Alte Sprachen: COBOL, BS2000-Assembler, BASIC, C, 4GL, ...
- Moderne Sprachen: C++, Java, ...
- Architekturen: Monolith, Client/Server- oder Multi-Tier-Architektur

# **Geografische Verteilung**



### **Beispiel: BASF IT-Services Europa**



## **Schnittstellen**



- Daten(austausch)schnittstellen
- Einfache Funktionsaufrufe (API)
- Komplexe Sequenzen von Funktionsaufrufen (→ Protokolle)

# Daten(austausch)schnittstellen (1)



 In komplexen Anwendungslandschaften ist der Datenaustausch ein zentrales Thema.

### **Beispiele**

- a) Einfacher Datentransfer
  - o Buchungssätze
  - Verkaufszahlen
  - Adressdaten
- b) Komplexer Datentransfer
  - Behandlungsdaten (Gesundheitswesen)
  - Strukturierte Objekte (Produktionsauftrag)
- Übertragungsmethoden
  - Manuell (ausdrucken und wieder eingeben)
  - File-Transfer (Daten im Quellsystem in eine Datei schreiben und diese im Zielsystem wieder einlesen, manuell oder automatisiert)
  - Kommunikationsprotokolle (direkte Kommunikation zwischen Anwendungen oder über eine Zwischenschicht)

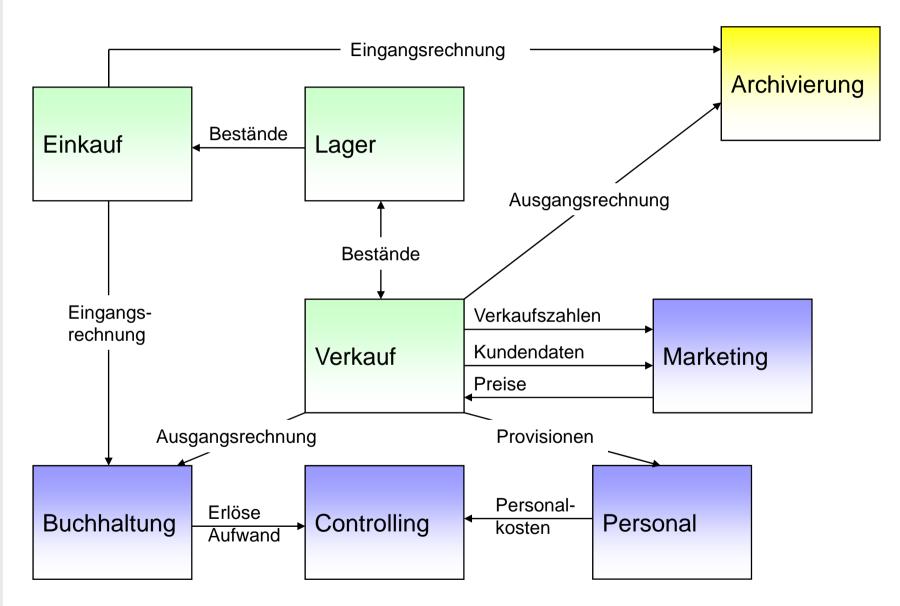
# Daten(austausch)schnittstellen (2)



- Typische Eigenschaften von Daten(austausch)schnittstellen
  - Definierter Informationsinhalt
  - Definierter Kommunikationsablauf
  - Transformation von Zeichensätzen
  - Mapping von Dateninhalten
- Physische Ausprägung
  - File
  - Kommunikationsprotokoll
- Zeitlicher Ablauf
  - Synchron
  - Asynchron

## **Einfacher Datenaustausch**

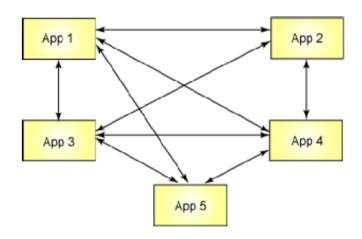




# **Typische Schnittstellenprobleme**



- Punkt-zu-Punkt-Kopplung
- Häufig individuelle, nicht standardisierte Schnittstellen
- Gelegentlich Ad-hoc-Schnittstelle ohne detaillierte Analyse
- Ungenügende Kapselung
- Bei zahlreichen Anwendungen treten viele Schnittstellen auf
- Mit jedem neuen System steigt die Komplexität
- Hohe Fehleranfälligkeit
- Schwer wartbar, da bei Änderungen an einem System evtl. mehrere Systeme adaptiert werden müssen (Release-Festigkeit!)
- Bei Änderung der "Lokation" eines Systems müssen alle verbundenen Systeme entsprechend angepasst werden
- Pufferung von Daten bei Ausfall eines Systems?



## Teillösungen für Schnittstellenprobleme



### Spezielle Kommunikationsserver

Beispiele: eGate (JCAPS), Cloverleaf im Gesundheitswesen

- Datentransformationen
- Einfache Routing-Regeln
- Verbesserte Transparenz

## Komplexe Middleware-Lösungen

Beispiele: DCE, CORBA, Websphere MQ

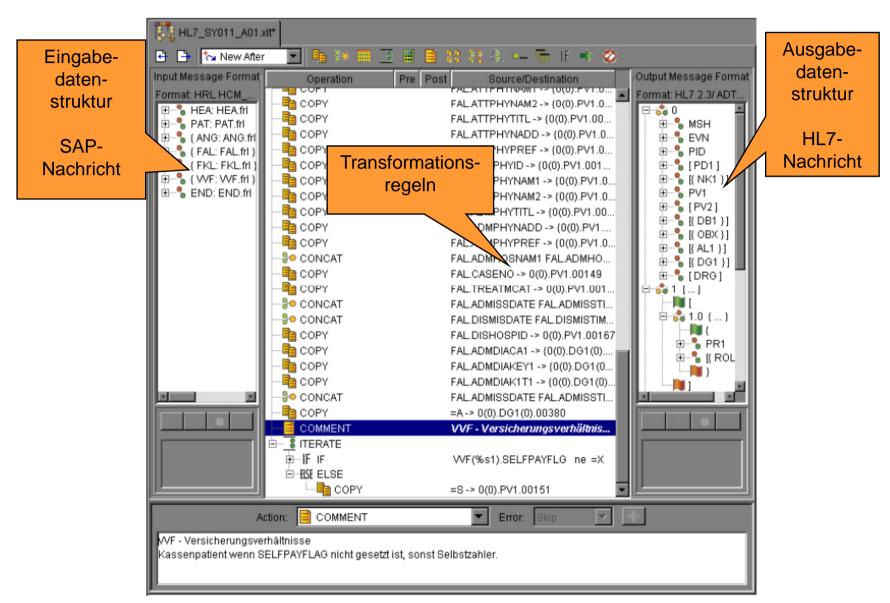
- Datentransformationen
- Komplexe Routing-Regeln
- Hohe Transparenz durch Verzeichnisdienst, Pufferung und Adapter
- Verteilte Transaktionen



Es handelt sich überwiegend um sehr komplexe Werkzeuge. Die Verwendung proprietärer Standards legt den Anwender auf einen Hersteller / ein Produkt fest.

## **Beispiel: Cloverleaf HL7-Transformation**





## **Aufruf entfernter Funktionen**



## Aufruf von Funktionen anderer Systeme

- Abfrage von Daten
- Verifikation / Prüfung von Daten
- Trigger für das Starten oder Stoppen von Anwendungen

## Typische Umsetzungen

- Remote Procedure Calls (RPC)
- Remote Method Invocation (RMI)

## Anmerkung:

Auch hier ist die Nutzung von Middleware-Schichten möglich, um die (Software-) Verteilung und die technische Basis der aufrufenden und aufgerufenen Systeme zu verbergen.

Beispiel: Flugbuchung in einer Reisebüroanwendung

## Identity- und Access Management (IAM) – (1)



- Jeder Systemnutzer muss am Computer, im Netzwerk und in den Anwendungen, die er benutzt, identifiziert werden können.
- Betriebssysteme stellen Standardmethoden für die Authentifizierung von Benutzern zur Verfügung, z.B. UNIX-Berechtigungssystem, Windows Active Directory.
- Anwendungen haben meistens ihre eigene Benutzerdatenbank, um Benutzer zu authentisieren.
- Aufgrund der Heterogenität der Systeme ist eine einheitliche zentrale Identität des Benutzers nicht gegeben. Ein und derselbe Benutzer muss auf mehreren Systemen eingerichtet und administriert werden.
  - → Mehrere Benutzernamen und Passwörter für jeden Benutzer
- Idealvorstellung wäre ein Single Sign On (SSO), bei dem sich ein Benutzer nur einmal am System anmelden muss und alle Anwendungen entsprechend seiner jeweiligen Berechtigung nutzen kann.

## Identity- und Access Management (IAM) – (2)



### Access Management

- Die Verwaltung der Zugriffsrechte auf Anwendungen oder bestimmte Daten wird als "Access Management" bezeichnet.
- Jeder authentisierte Benutzer hat üblicherweise definierte Rechte.
- Berechtigungen müssen wie die Benutzer selbst in jeder einzelnen Anwendung administriert werden.
- → Keine zentrale Übersicht über Berechtigungen eines Benutzers

#### Tools

- Verzeichnisdienste f
  ür zentrale Benutzerverwaltung: LDAP & Co.
- Komplette "Identity Management Suites" sollen die zentrale Administration von Identitäten <u>und</u> Zugriffsrechten ermöglichen.



Voraussetzung ist die Unterstützung durch die Anwendungen bzw. die Verfügbarkeit von Adaptern!

→ Keine vollständig durchgängige Lösung

### Zwischenbilanz



- Für jede Aufgabe gibt es **eigenständige Lösungen**, die entweder aus historischen Gründen noch vorhanden sind oder aufgrund herausragender Eigenschaften ausgewählt wurden ("Best of Breed").
- Manche Funktionen und Daten sind in einzelnen Anwendungen mehrfach und uneinheitlich vorhanden.
- Der Einsatz solcher Lösungen erfordert in der Regel einen komplexen Datenaustausch.
- Es gibt zahlreiche Tools, die den Datenaustausch unterstützen.
- Es existiert häufig keine zentrale Steuerung der Abläufe für einen Geschäftsprozess oder zwischen mehreren Geschäftsprozessen.

## **Zwischenfrage**:

Wer soll für die Koordination der IT-Lösung hinsichtlich der Geschäftsprozesse und Aktivitäten verantwortlich sein?

# **Enterprise Resource Planning (ERP)**



- Klassisches, "integriertes" Softwarepaket
- Versuch, zentrale Geschäftsprozesse mit einem einzigen Anwendungssystem abzudecken
- Anpassung auf die speziellen Bedürfnisse des Anwenders
  - a) Änderungen im Programmcode der Software
  - b) Erweiterungen durch zusätzliche Programmierungen
  - c) Einstellen von (Konfigurations-) Parametern
  - d) Eingabe / Pflege von Stammdaten
- Zentralisiertes IAM innerhalb des ERP-Systems

## Beispiele:

SAP R/3, Microsoft Dynamics NAV (Navision), Sage, zahlreiche weitere Systeme mit teilweise spezieller Branchenausrichtung (sog. Branchensoftware oder Branchenpakete)

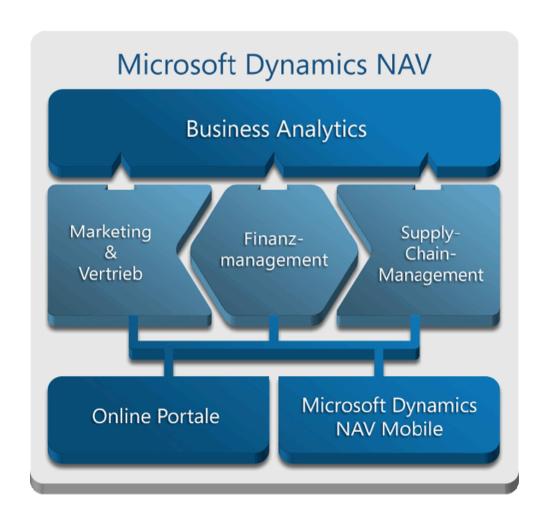
# **Beispiel: SAP-Anwendungsportfolio**



Analytics	Financial Analytics			Ope	Operations Analytics				Workforce Analytics			
Financials	Financial SCM	Treasury		ТУ	Financial Accounting			Managemen Accounting		Coporate Governance		
Human Capital	Talent Management				Workforce Process Management				Workforce Deployment			
Procurement	I Proclirement I			Inventory Warehousemgmt.			In-/Outbound Logistics		Transportation Management			
Manufacturing				Manufacturing Execution			Product Development		Lifecycle Data- management			
Sales / Service	Sales Order Management				Aftermarket Sales and Service			Professional Service Delivery				
Corporate Serv.	Real Estates	•		Project Portfoli		vel mt.			Quali Mgmt	,	Global Trade	

# **Beispiel: Microsoft Dynamics NAV**





## Vorteile und Nachteile eines ERP-Systems



### Vorteile

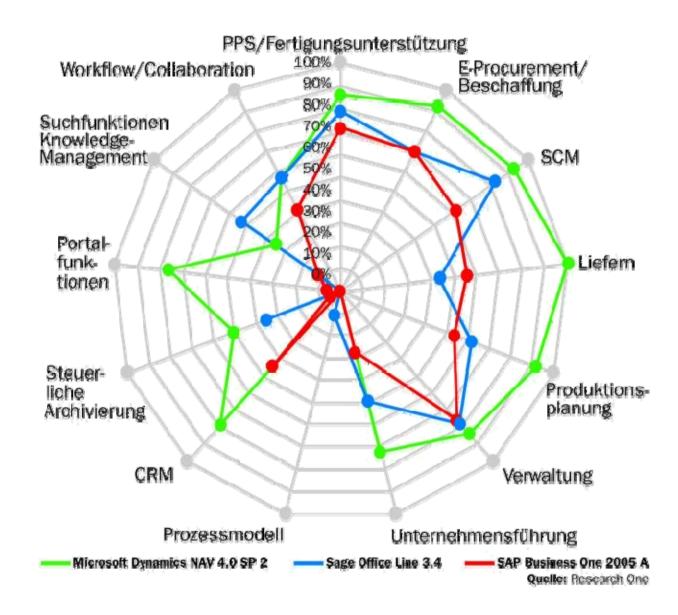
- Die Datenintegration vermindert die Anzahl der Schnittstellen.
- Die Zusammenfassung von Funktionen vereinfacht das System.
- Die Vereinheitlichung der Benutzeroberfläche erleichtert die Bedienung.
- Es kann eine Kostenreduzierung erzielt werden, wenn das System ausreichende Funktionen bietet.

### Nachteile

- Viele Funktionen eines Standard ERP-Systems sind für spezielle Verwendungszwecke nicht ausreichend.
- Die Möglichkeiten für individuelle Anpassungen sind teilweise begrenzt oder sehr teuer.
- Es sind weiterhin Schnittstellen für die Anbindung von Spezialsystemen erforderlich.

## Beispiel: ERP-Funktionsabdeckung





# **Enterprise Application Integration (EAI)**



- Prozessorientierte Integration einzelner Anwendungssysteme auf Basis standardisierter Schnittstellen (meist proprietär)
   Beispiele:
  - SAP Netweaver
  - Microsoft BizTalk
  - IBM Websphere Business Integration
- Anwendungsübergreifende Prozesssteuerung häufig gegeben
- EAI ermöglicht die Integration von Einzelanwendungen und unterstützt so den "Best-of-Breed"-Ansatz sehr gut



Adapter, die für die Kopplung von Anwendungen benötigt werden, sind oft non-standard und auf Dauer schwer wartbar

# Zusammenfassung



- In großen IT-Systemen sind zahlreiche Aufgaben zu erledigen, die mit bisherigen Mitteln beträchtliche Aufwände auslösen.
- Der Überblick über das gesamte System ist unvollständig;
   die **Dokumentation** ist lückenhaft und schlecht gepflegt.
- Der Betrieb ist häufig sehr aufwendig und kostenintensiv.
- Die Flexibilität ist aufgrund zahlreicher Abhängigkeiten eingeschränkt.
- Eine **Wiederverwendung** von Funktionen ist aufgrund der Struktur der IT-Anwendungen praktisch nicht möglich.
- Änderungen an Geschäftsprozessen können zu aufwendigen Änderungen in der IT-Landschaft führen.
- Es fehlt an einer globalen Methodik und an den passenden
   Werkzeugen zur durchgängigen Abbildung von Geschäftsprozessen.