

# Grafische Benutzeroberflächen mit Swing Einführung

Dr. Andreas Schroeder



## Was dieses Video behandelt

- UI Definition und Beispiele
- Swing Grundgerüst

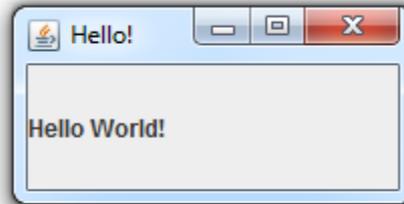
- Interaktion mit Programmen, z.B.



- Im Praktikum
  - Swing

- Sonst
  - SWT (Eclipse)
  - XUL (Firefox)
  - HTML/JavaScript

Jetzt endlich Code: Hallo Swing Welt!





- JFrame erzeugen (in SwingUtilities.invokeLater)
- Verhalten beim Schließen festlegen
- Komponenten zum Frame hinzufügen
- JFrame Größe und Position festlegen
- JFrame anzeigen



## Was in diesem Video behandelt wurde

- UI Definition und Beispiele
  - Swing ist nur ein UI-Framework
  - Eclipse und Firefox sind Anwendungen mit komplexer UI
- Swing Grundgerüst
  - Hallo Welt Programm entwickelt
  - Grundstruktur eines Swing-Programms