

# Einführung in die Informatik: Programmierung und Software-Entwicklung

Prof. Dr. Martin Wirsing

in Zusammenarbeit mit  
Michael Barth, Philipp Meier und Gefei Zhang

<http://www.pst.informatik.uni-muenchen.de/lehre/WS0405/infoeinf/>  
WS04/05

## Allgemeines

Die Vorlesung wendet sich an Hörer der Studiengänge

- BWL
- Geographie
- (alle) Magister-studiengänge
- Meteorologie
- Psychologie
- Statistik
- Wirtschaftsgeographie
- Biologie
- Geophysik
- Mathe - Richtung
- Wirtsch.math. u.Aktuarwiss.
- Mineralogie
- Seniorenstudium
- Studium Generale
- Wirtschaftspädagogik
- Chemie
- Journalistik
- Mathematik - Lehramt (nicht vertieft)
- Physik (Grundstudium)
- Soziologie
- VWL

Die Vorlesung ist **nicht geeignet** für

- Bioinformatik
- Medieninformatik
- Informatik
- Mathematik (andere Studienrichtungen).

## Termine

- Vorlesung: Mi, 14-16 h, HS 101
- Zentralübung: Mi, 16-17 h, HS 225
  - **Schon heute 16-17 h (Details zur Übungsanmeldung!)**
- Gruppenübungen:
  - Mo, 12-14 h, HS 355
  - Mo, 14-16 h, HS 332
- **Klausur:**
  - **Fr, 10. Dez., 18-20 h** (Teilklausur 1 + Bonusteilklausur)
  - **Fr, 11. Feb., 18-20 h** (Teilklausur 2 + Bonusteilklausur)

## Rechneranmeldung am CIP-Pool

- Ort: Oettingenstr.67, Raum 003/Arktis  
(Weißer Flachbau im Norden des Geländes)
- **Notwendig:**
  - Lichtbildausweis
  - Studentenausweis
  - Persönliches Erscheinen
- **Termine:**
  - Dienstag: A - H (19.Oktober)
  - Montag: A - H (25.Oktober)
  - Mittwoch: I - S
  - Dienstag: I - S
  - Donnerstag: S - Z
  - Mittwoch: S - Z

## Übungen und Hausaufgaben

- **Übungen**
  - Zentralübung und Gruppenübungen
  - Stoff der Übungen wichtig für Klausur
  - Anmeldung zu Übungen notwendig für Klausurteilnahme
- **Hausaufgaben:**
  - Selbständiges Lösen wichtig für Erfolg der Vorlesung!
  - Freiwillig (nicht nötig zur Klausurzulassung)

## Prüfungen und Schein

- **Schein wird erworben durch:**
  - Zwei Teilklausuren je 60 Minuten
    - **Fr, 10. Dez., ab 18 h und Fr, 11. Feb., ab 18 h**
  - Keine Hilfsmittel zugelassen!
  - Gesamtnote
    - wird berechnet aus Durchschnitt der Leistungen
    - beide Teilklausuren müssen bestanden sein (Ausnahme BWL alt)
- **BWL und VWL (NPO 03):**
  - Erwerb von 2 Zusatzpunkten möglich durch
    - 2 benotete Übungen (im Anschluss an Klausuren, jeweils 30 Min.)

## Inhalt und Ziele der Vorlesung

- Einführung in die Programmierung am Beispiel von **Java**
- Verständnis für Fragestellungen der Software-Entwicklung am Beispiel vom **UML**
- Einblicke in die Theorie der Programmierung
  - Syntaxdefinition von Programmiersprachen
  - Komplexität von Programmen

## Literatur

- K. Arnold, J. Gosling. *The Java Programming Language*. Addison-Wesley, 1996.
- C. Horstmann. *Computing Concepts with Java Essentials*. 3rd Edition, Wiley, 2003.
- H.-P. Gumm, M. Sommer. *Einführung in die Informatik*. 6. Auflage, Oldenbourg-Verlag, 2004.