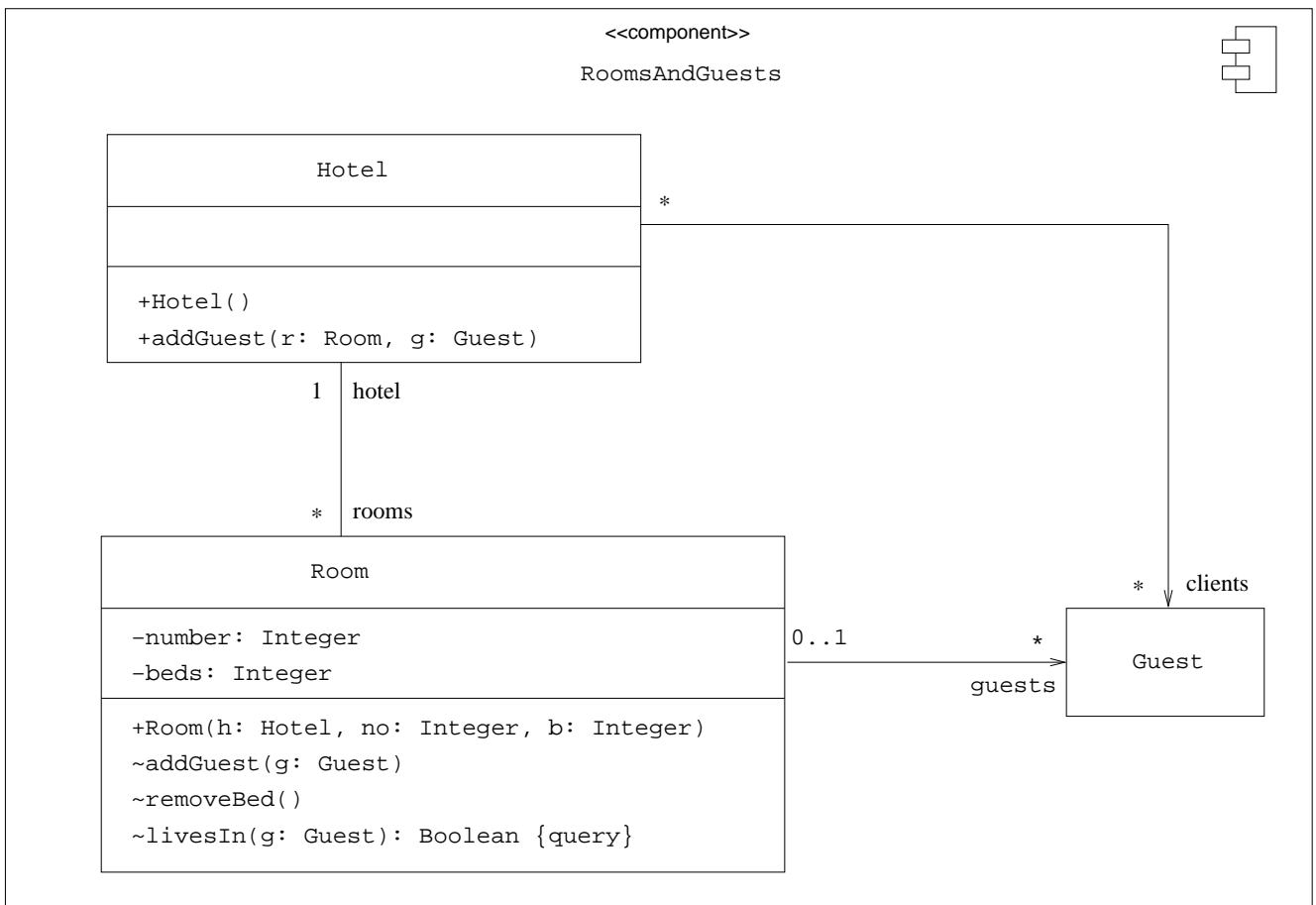
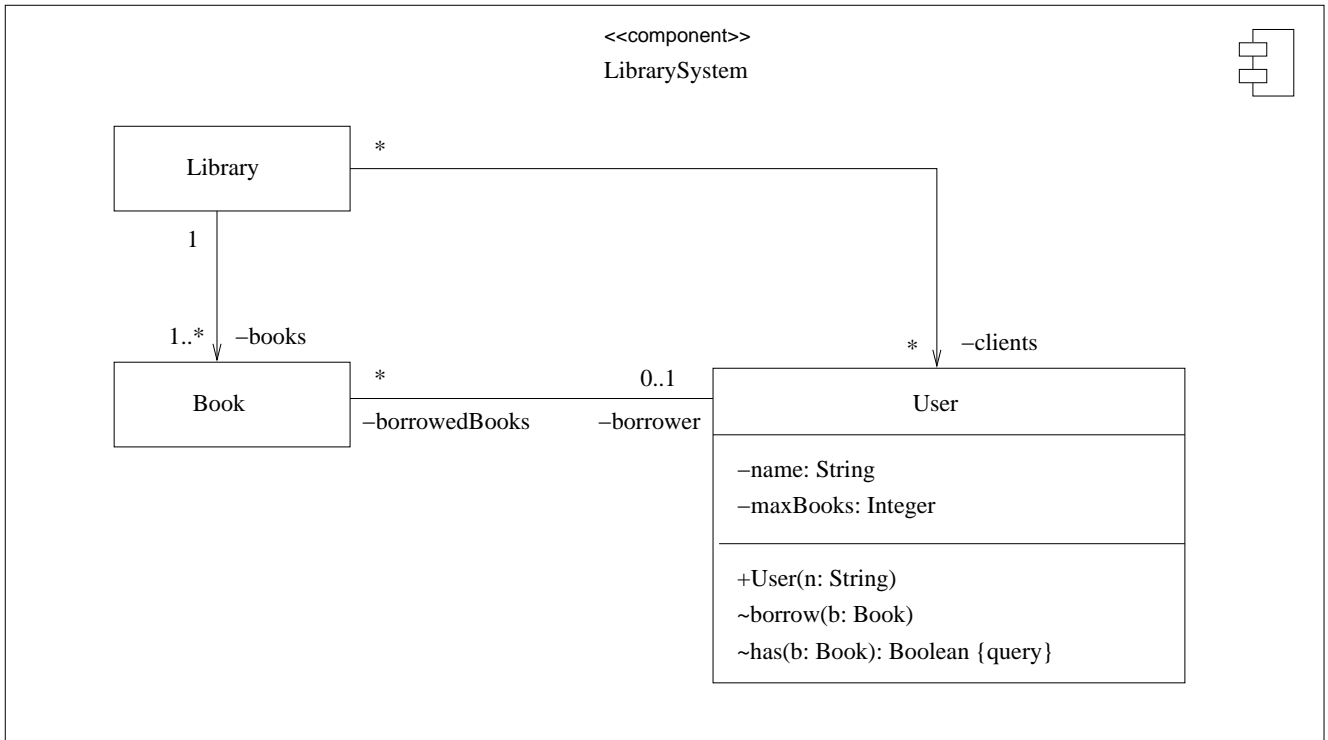
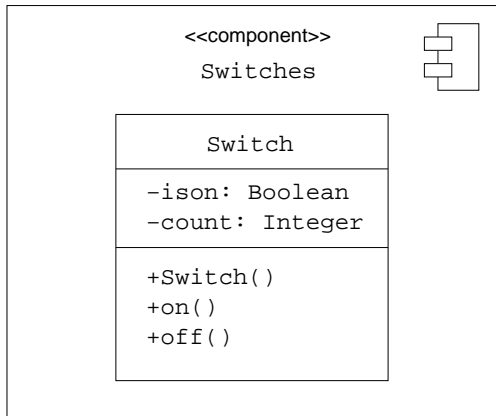


Aufgabensammlung (FOOSE, SS 2010)





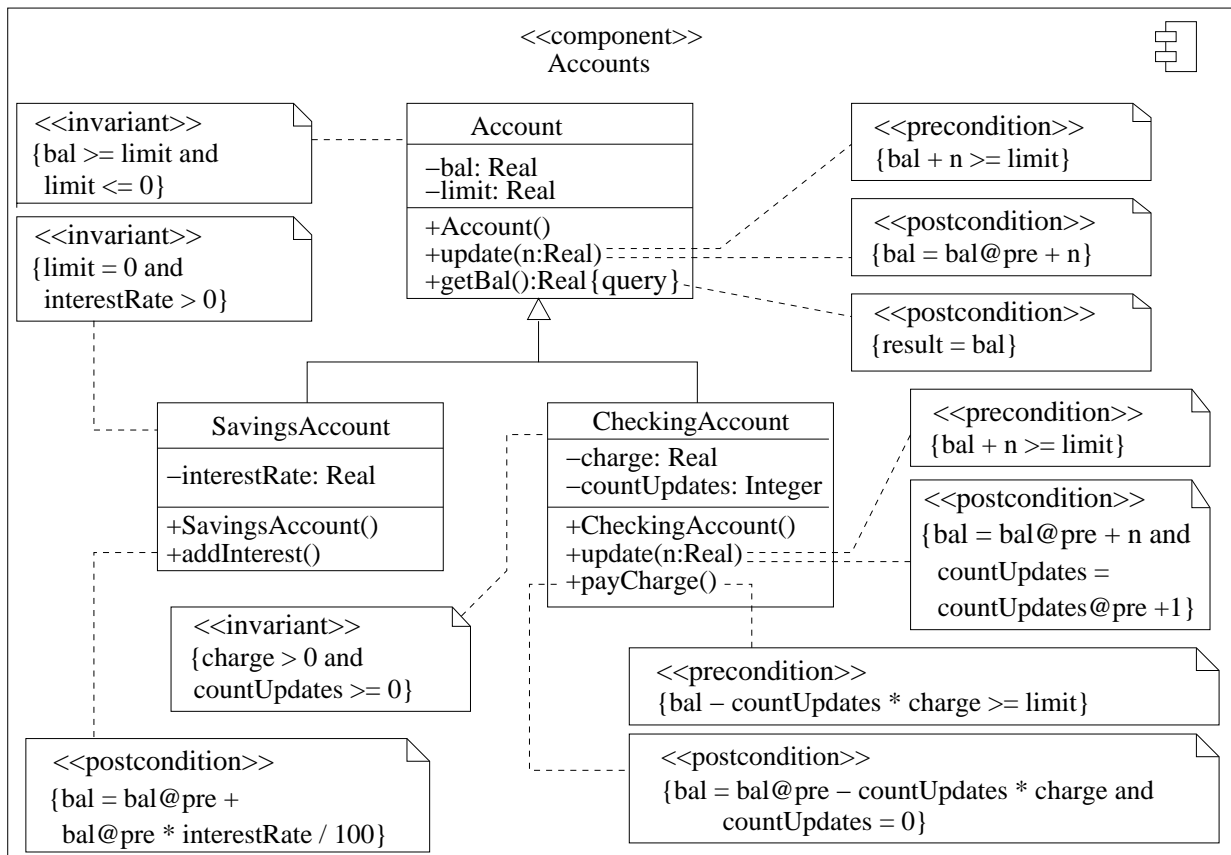
```

context Switch::Switch()
  post: ison = false and count = 0

context Switch::on()
  pre: ison = false
  post: ison = true and count = count@pre + 1

context Switch::off()
  pre: ison = true
  post: ison = false and count = count@pre + 1

```



- Komponentenspezifikation angeben mit expliziten Invarianten und Operationsspezifikationen (falls noch nicht vorgegeben).
- Formale Repräsentation angeben mit impliziten Invarianten.
- Σ_{Δ} -Transitionssystem angeben, das die Operationsspezifikationen (unter Einbeziehung der Invarianten) erfüllt. Transitionssysteme werden entweder vollständig definiert (vgl. Kapitel 4, Folie 20) oder an einem endlichen Ausschnitt, in dem die Zustände durch Objektdiagramme repräsentiert werden (vgl. Kapitel 4, Folien 4, 21), diskutiert.
- $COMPINV_M$, $CLASSINV_{\Delta}$, $P^{Visibility(op)}$, $Q^{Visibility(op)}$ angeben.
- Eigenschaften von Komponentenspezifikationen analysieren (Konsistenz, Verhaltensverträglichkeit bzgl. Subtypen, Lokalitätsprinzip für Klasseninvarianten).
- Korrekte Java Realisierung angeben; Beweisverpflichtungen angeben; das durch ein Java Programm induzierte Transitionssystem angeben (vgl. Kapitel 5).