

# Formale Techniken in der Software-Entwicklung: Besprechung Blatt 1

Christian Kroiß

27. April 2012

# Nachtrag: Struktur...

## Definition: Struktur

Sei  $\Sigma = (S, F, P)$  eine mehrsortige Signatur mit einer Menge  $S$  an Sorten, einer  $S^* \times S$ -sortierten Familie  $F$  an *Funktionssymbolen* und einer  $S^*$ -sortierten Familie  $P$  an *Prädikaten*.

Eine  $\Sigma$ -Struktur  $A$  besteht aus

- Einer Familie  $(A_s)_{s \in S}$  von nicht-leeren Trägermengen.
- Funktionen  $f^A : A_{s_1} \times \dots \times A_{s_n} \rightarrow A_s$  für alle  $f \in F_{(s_1, \dots, s_n, s)}$ .
- Relationen  $p^A \subseteq A_{s_1} \times \dots \times A_{s_n}$  für alle  $p \in P_{(s_1, \dots, s_n)}$ .

# Nachtrag: Struktur...

## Definition: Struktur

Sei  $\Sigma = (S, F, P)$  eine mehrsortige Signatur mit einer Menge  $S$  an Sorten, einer  $S^* \times S$ -sortierten Familie  $F$  an *Funktionssymbolen* und einer  $S^*$ -sortierten Familie  $P$  an *Prädikaten*.

Eine  $\Sigma$ -Struktur  $A$  besteht aus

- Einer Familie  $(A_s)_{s \in S}$  von nicht-leeren Trägermengen.
- Funktionen  $f^A : A_{s_1} \times \dots \times A_{s_n} \rightarrow A_s$  für alle  $f \in F_{(s_1, \dots, s_n, s)}$ .
- Relationen  $p^A \subseteq A_{s_1} \times \dots \times A_{s_n}$  für alle  $p \in P_{(s_1, \dots, s_n)}$ .

Eine Struktur ist also eine Algebra mit Prädikaten.

## Aufgabe 1-a) Signatur

Es ist  $MAP0 = (S, F, P)$  mit Sorten  $S = \{Map, Index, Data\}$ ,  
Operationenmengen

$$\begin{aligned}
 F_{\langle \langle \rangle, Map \rangle} &= \{empty\} \\
 F_{\langle \langle Map, Index, Data \rangle, Map \rangle} &= \{update\} \\
 F_{\langle \langle Map, Index \rangle, Data \rangle} &= \{get\} \\
 F_{\langle \langle Map, Index \rangle, Map \rangle} &= \{remove\} \\
 F_{\langle w, s \rangle} &= \emptyset \quad \text{sonst}
 \end{aligned}$$

und Prädikaten

$$\begin{aligned}
 P_{\langle Map, Index \rangle} &= \{isdef\} \\
 P_w &= \emptyset \quad \text{sonst}
 \end{aligned}$$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 1: Mengen von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$

- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten

- $A_{Map} = \mathcal{P}(A_{Index} \times A_{Data})$

(Potenzmenge von  $A_{Index} \times A_{Data}$ , d.h. jedes Element von  $A_{Map}$  ist eine Menge von Tupeln aus  $A_{Index} \times A_{Data}$ .)

- Funktionen:

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 1: Mengen von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \mathcal{P}(A_{Index} \times A_{Data})$   
(Potenzmenge von  $A_{Index} \times A_{Data}$ , d.h. jedes Element von  $A_{Map}$  ist eine Menge von Tupeln aus  $A_{Index} \times A_{Data}$ .)

- Funktionen:

- $empty^A = \emptyset$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 1: Mengen von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \mathcal{P}(A_{Index} \times A_{Data})$   
(Potenzmenge von  $A_{Index} \times A_{Data}$ , d.h. jedes Element von  $A_{Map}$  ist eine Menge von Tupeln aus  $A_{Index} \times A_{Data}$ .)

- Funktionen:

- $empty^A = \emptyset$
- $update^A(m, i, d) = remove^A(m, i) \cup \{(i, d)\}$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 1: Mengen von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \mathcal{P}(A_{Index} \times A_{Data})$   
(Potenzmenge von  $A_{Index} \times A_{Data}$ , d.h. jedes Element von  $A_{Map}$  ist eine Menge von Tupeln aus  $A_{Index} \times A_{Data}$ .)

- Funktionen:

- $empty^A = \emptyset$
- $update^A(m, i, d) = remove^A(m, i) \cup \{(i, d)\}$
- $get^A(m, i) = \begin{cases} undefined & \text{falls } \neg \exists d \in A_{Data}. (i, d) \in m \\ d & \text{falls } (i, d) \in m \end{cases}$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 1: Mengen von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \mathcal{P}(A_{Index} \times A_{Data})$   
(Potenzmenge von  $A_{Index} \times A_{Data}$ , d.h. jedes Element von  $A_{Map}$  ist eine Menge von Tupeln aus  $A_{Index} \times A_{Data}$ .)

- Funktionen:

- $empty^A = \emptyset$
- $update^A(m, i, d) = remove^A(m, i) \cup \{(i, d)\}$
- $get^A(m, i) = \begin{cases} undefined & \text{falls } \neg \exists d \in A_{Data}. (i, d) \in m \\ d & \text{falls } (i, d) \in m \end{cases}$
- $remove^A(m, i) = \{(i', d) \in m \mid i' \neq i\}$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 1: Mengen von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \mathcal{P}(A_{Index} \times A_{Data})$   
(Potenzmenge von  $A_{Index} \times A_{Data}$ , d.h. jedes Element von  $A_{Map}$  ist eine Menge von Tupeln aus  $A_{Index} \times A_{Data}$ .)

- Funktionen:

- $empty^A = \emptyset$
- $update^A(m, i, d) = remove^A(m, i) \cup \{(i, d)\}$
- $get^A(m, i) = \begin{cases} undefined & \text{falls } \neg \exists d \in A_{Data}. (i, d) \in m \\ d & \text{falls } (i, d) \in m \end{cases}$
- $remove^A(m, i) = \{(i', d) \in m \mid i' \neq i\}$

- Relation:

$$isdef^A = \{(m, i) \mid m \text{ enthält ein Paar } (i, d) \text{ für ein } d \in A_{Data}\}$$

## Aufgabe 1-b): Struktur Variante 2: Sequenz von Tupeln

- Trägermengen:
  - $A_{Index} = \mathbb{N}$
  - $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
  - $A_{Map} = \{ \langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle \mid i_1, \dots, i_n \in A_{Index}, d_1, \dots, d_n \in A_{Data}, n \in \mathbb{N}_0 \}$
- Funktionen:

## Aufgabe 1-b): Struktur Variante 2: Sequenz von Tupeln

- Trägermengen:
  - $A_{Index} = \mathbb{N}$
  - $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
  - $A_{Map} = \{ \langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle \mid i_1, \dots, i_n \in A_{Index}, d_1, \dots, d_n \in A_{Data}, n \in \mathbb{N}_0 \}$
- Funktionen:
  - $empty^A = \langle \rangle$

## Aufgabe 1-b): Struktur Variante 2: Sequenz von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$

- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten

- $A_{Map} = \{ \langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle \mid i_1, \dots, i_n \in A_{Index}, d_1, \dots, d_n \in A_{Data}, n \in \mathbb{N}_0 \}$

- Funktionen:

- $empty^A = \langle \rangle$

- $update^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i, d) = \langle (i, d), (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle$

## Aufgabe 1-b): Struktur Variante 2: Sequenz von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \{ \langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle \mid i_1, \dots, i_n \in A_{Index}, d_1, \dots, d_n \in A_{Data}, n \in \mathbb{N}_0 \}$

- Funktionen:

- $empty^A = \langle \rangle$
- $update^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i, d) = \langle (i, d), (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle$
- $get^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) =$ 

$$\begin{cases} \text{undefined} & \text{falls } n = 0 \\ d_1 & \text{falls } i_1 = i \\ get^A(\langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) & \text{sonst} \end{cases}$$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 2: Sequenz von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \{ \langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle \mid i_1, \dots, i_n \in A_{Index}, d_1, \dots, d_n \in A_{Data}, n \in \mathbb{N}_0 \}$

- Funktionen:

- $empty^A = \langle \rangle$
- $update^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i, d) = \langle (i, d), (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle$
- $get^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) =$ 

$$\begin{cases} \text{undefined} & \text{falls } n = 0 \\ d_1 & \text{falls } i_1 = i \\ get^A(\langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) & \text{sonst} \end{cases}$$
- $remove^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) =$ 

$$\begin{cases} \langle \rangle & \text{falls } n = 0 \\ \langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle & \text{falls } i_1 = i \\ \langle (i_1, d_1) \rangle + remove^A(\langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) & \text{sonst.} \end{cases}$$

# Aufgabe 1-b): Struktur Variante 2: Sequenz von Tupeln

- Trägermengen:

- $A_{Index} = \mathbb{N}$
- $A_{Data}$  = Eine Menge von beliebigen Objekten
- $A_{Map} = \{ \langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle \mid i_1, \dots, i_n \in A_{Index}, d_1, \dots, d_n \in A_{Data}, n \in \mathbb{N}_0 \}$

- Funktionen:

- $empty^A = \langle \rangle$
- $update^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i, d) = \langle (i, d), (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle$
- $get^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) = \begin{cases} undefined & \text{falls } n = 0 \\ d_1 & \text{falls } i_1 = i \\ get^A(\langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) & \text{sonst} \end{cases}$
- $remove^A(\langle (i_1, d_1), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) = \begin{cases} \langle \rangle & \text{falls } n = 0 \\ \langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle & \text{falls } i_1 = i \\ \langle (i_1, d_1) \rangle + remove^A(\langle (i_2, d_2), \dots, (i_n, d_n) \rangle, i) & \text{sonst.} \end{cases}$

- Relation:

$$isdef^A = \{ (m, i) \mid m \text{ enthält ein Paar } (i, d) \text{ für ein } d \in A_{Data} \}$$

# Aufgabe 1: Anmerkung

Ein charakteristischer Unterschied zwischen den beiden MAP0-Algebren ist, dass in der ersten die Formel

$$i \neq j \vee x = y \Rightarrow \\ \text{update}(\text{update}(m, i, x), j, y) = \text{update}(\text{update}(m, j, y), i, x)$$

gilt, in der zweiten aber nicht.

## Aufgabe 2: Signatur

```
fmod PARAFFIN is
  sorts Radikal Paraffin .
  op H : -> Radikal [ctor] .
  op rad : Radikal Radikal Radikal -> Radikal [ctor] .
  op para : Radikal Radikal Radikal Radikal -> Paraffin [ctor] .
endfm
```

(Kohlenstoffatome sind implizit!)

## Aufgabe 2: Beispiele

Methan ( $\text{CH}_4$ ): `para(H,H,H,H)`

Butan ( $\text{C}_4\text{H}_{10}$ ):

```
para(H,H,H,
      rad(H,H,
            rad(H,H,
                  rad(H,H,H))))
```

Iso-Butan:

```
para(H,H,H,
      rad(H,
            rad(H,H,H),
            rad(H,H,H)))
```

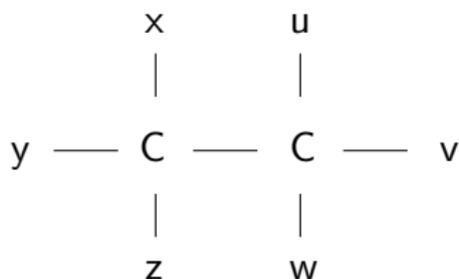
Alternative für Butan:

```
para(rad(H,H,H),
      H, H,
      rad(H, rad(H,H,H), H))
```

## Aufgabe 2: Äquivalenz-Klassen

Die folgenden Gesetze präzisieren die Bedingung, dass die vier Valenzen eines Kohlenstoffatoms innerhalb eines Paraffins ununterscheidbar sind.

- (UMK)  $para(x, y, z, rad(u, v, w)) = para(rad(x, y, z), u, v, w)$  Vertauschen von Paraffin- und Radikalbindung
- (ROT)  $para(u, v, w, x) = para(v, w, x, u)$  Rotation der Radikale
- (SWP)  $para(u, v, w, x) = para(v, u, w, x)$  Vertauschen von Radikalen



## Aufgabe 2: Äquivalenz-Beweis

Mit diesen Gesetzen kann die oben behauptete Äquivalenz nachgewiesen werden:

$$\begin{aligned}
 & \text{para}(H, H, H, \text{rad}(H, H, \text{rad}(H, H, \text{rad}(H, H, H)))) \\
 = & \text{para}(\text{rad}(H, H, H), H, H, \text{rad}(H, H, \text{rad}(H, H, H))) && \text{(UMK)} \\
 = & \text{para}(\text{rad}(\text{rad}(H, H, H), H, H), H, H, \text{rad}(H, H, H)) && \text{(UMK)} \\
 = & \text{para}(H, H, \text{rad}(H, H, H), \text{rad}(\text{rad}(H, H, H), H, H)) && \text{(ROT)} \\
 = & \text{para}(H, \text{rad}(H, H, H), \text{rad}(\text{rad}(H, H, H), H, H), H) && \text{(ROT)} \\
 = & \text{para}(\text{rad}(H, H, H), H, \text{rad}(\text{rad}(H, H, H), H, H), H) && \text{(SWP)} \\
 = & \text{para}(H, \text{rad}(\text{rad}(H, H, H), H, H), H, \text{rad}(H, H, H)) && \text{(ROT)} \\
 = & \text{para}(\text{rad}(\text{rad}(H, H, H), H, H), H, \text{rad}(H, H, H), H) && \text{(ROT)} \\
 = & \text{para}(\text{rad}(H, H, H), H, H, \text{rad}(H, \text{rad}(H, H, H), H)) && \text{(UMK)}
 \end{aligned}$$

Die Rotations- und Vertauschungsgesetze könnten zusätzlich auch für Radikale formuliert werden, dann hätte man in obigem Beweis auf das doppelte Umklammern verzichten können.

## Tipps: Makros für Schreibfaule

```

CH3 : -> Radikal .
CH2 : Radikal -> Radikal .
CH3p : Radikal -> Paraffin .
Methan Butan IsoButan Butan2 : -> Paraffin .
eq CH3 = rad(H, H, H) .
eq CH3p(R) = para(H, H, H, R) .
var R : Radikal .
eq CH2(R) = rad(H, H, R) .
eq Methan = CH3p(H) .
eq Butan = CH3p(CH2(CH2(CH3)))) .

```

- Nicht-Konstruktor Konstanten verwenden
- Nicht-Konstruktor Funktionen verwenden
- Gleichungen zur Auflösung der Konstanten und Funktionen definieren