

Syntax

Annabelle Klarl

Zentralübung zur Vorlesung "Einführung in die Informatik: Programmierung und Softwareentwicklung"

http://www.pst.ifi.lmu.de/Lehre/wise-13-14/infoeinf

Organisatorisches



Wir werden **socrative** nutzen, um während der Zentralübung Multiple-Choice-Fragen zu stellen:

- Jeder Teilnehmer mit Internetzugang kann die Fragen live per App oder Browser beantworten (oder für sich auf dem Papier)
- Wir bekommen live Feedback.

Action required now:

- Smartphone: installiere die App "socrative student" oder Laptop: öffne im Browser m.socrative.com
- 2. Betrete den Raum 16485 16485.
- 3. Beantworte die erste Frage sofort!



EBNF-Grammatik: Wozu?

Beschreibung von gültigen Worten (und Sätzen) einer Sprache

- Deutsche Sprache
- Bestimmte Teile der deutschen Sprache z.B. Palindrome, Uhrzeit
- Programmiersprache

. . .

Multiple-Choice-Frage

Was kann mit einer EBNF-Grammatik nicht beschrieben werden?

- a) syntaktisch korrekte Worte
- b) sinnvolle Worte
- c) syntaktisch korrekte Sätze
- d) sinnvolle Sätze



EBNF-Grammatik: Wie?

- **Terminalsymbole**: "Buchstaben" in der Sprache
- Nichtterminalsymbole: Hilfsbegriffe, um mehrere "Buchstaben" oder "Buchstabenfolgen" der Sprache zusammenzufassen
- Regeln der Form A = Ausdruck
 - A: Nichtterminalsymbol
 - Ausdruck:

Nichtterminal- und Terminalsymbole verbunden durch Operatoren

- E1 E2
- E1 | E2
- [E1] (= ein E1 oder kein E1)
- {E1} (= beliebig viele E1, auch kein E1)

Startsymbol



EBNF-Grammatik: Beispiel für Uhrzeiten (I)

- Eine Uhrzeit wird angegeben durch Angabe der Stunde, gefolgt von einem Doppelpunkt und der Angabe der Minuten.
- ACHTUNG: Korrekte Uhrzeiten gehen von 00:00 bis 23:59

Nichtterminalzeichen Terminalzeichen

EBNF-Grammatik

Minute =
$$(00) | (01) | ... | 59$$

☼ Doppeltes Vorkommen



EBNF-Grammatik: Beispiel für Uhrzeiten (II)

- Eine Uhrzeit wird angegeben durch Angabe der Stunde, gefolgt von einem Doppelpunkt und der Angabe der Minuten.
- ACHTUNG: Korrekte Uhrzeiten gehen von 00:00 bis 23:59

EBNF-Grammatik

```
Uhrzeit
           = Stunde ":" Minute
           = ("0" NullBisNeun) | ("1" NullbisNeun)
Stunde
              ("2" NullBisDrei)
Minute
            = NullBisFünf NullBisNeun
             = "0"
NullBisDrei
NullBisFünf = NullBisDrei |
                               11 4 11
                               " 6 "
                                      W 7 W
                                             11811
                                                   11 9 11
NullBisNeun = NullBisFünf
```

socrative

Multiple-Choice-Frage

Wozu werden EBNF-Grammatiken im Computer verwendet?

- a) Bilden syntaktisch korrekter Programme
- b) Überprüfen syntaktisch korrekter Programme
- c) Ausführen syntaktisch korrekter Programme



EBNF-Grammatik - Ableitung: Allgemein

- Beginne mit Startsymbol
- Wiederhole, bis gewünschtes Wort "da steht":
 - Ersetze ein oder mehrere Nichtterminalsymbole durch die rechte Seite ihrer Regel oder
 - Führe einen oder mehrere Operatoren aus

Lange Ableitung

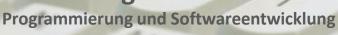
- Beginne mit Startsymbol
- Wiederhole, bis gewünschtes Wort "da steht"
 - Ersetze ein oder mehrere Nichtterminalsymbole durch die rechte Seite ihrer Regel und
 - Führe anschließend einen oder mehrere Operatoren aus, falls möglich

Kurze Ableitung



Beispiel: Ableitung einer korrekten Uhrzeit: 17:49 (lang)

```
Uhrzeit
Regel
    Stunde ": " Minute
Regel (("0" NullBisNeun) | ("1" NullbisNeun) |
     ("2" NullBisDrei)) ": Minute
Op_| > "1" NullbisNeun ":" Minute
Regel | 1" (NullBisFünf | "6" | "7" | "8" |
                                            11911)
Op_| > "1" "7" ":" Minute
    "1" "7" ":" NullBisFünf NullBisNeun
    "1" "7" ":" (NullBisDrei | "4" | "5") NullBisNeun
    "1" "7" ":" "4" NullBisNeun
    "1" "7" ":" "4"(NullBisFünf | "6" |
Op_| > "1" "7" ":" "4" "9"
```



⊰socrative`

Multiple-Choice-Frage

```
Uhrzeit
           = Stunde ":" Minute
           = ("0" NullBisNeun) | ("1" NullbisNeun) |
Stunde
              ("2" NullBisDrei)
         = NullBisFünf NullBisNeun
Minute
NullBisDrei = "0" | "1" | "2" | "3"
NullBisFünf = NullBisDrei | "4" | "5"
NullBisNeun = NullBisFünf | "6" | "7" |
```

Was ist ein Schritt in einer kurzen Ableitung?

- Stunde -> ("0" NullBisNeun) | ("1" NullbisNeun) ("2" NullBisDrei)
- Stunde -> "1" NullbisNeun b)
- Stunde -> "1" "7"

Programmierung und Softwareentwicklung

Beispiel: Ableitung einer korrekten Uhrzeit: 17:49 (kurz)

```
Uhrzeit
           = Stunde ":" Minute
           = ("0" NullBisNeun) | ("1" NullbisNeun) |
Stunde
              ("2" NullBisDrei)
Minute = NullBisFiinf NullBisNeun
NullBisDrei = "0" | "1" | "2" | "3"
NullBisFünf = NullBisDrei | "4" | "5"
NullBisNeun = NullBisFünf | "6" | "7" | "8"
```

Uhrzeit.

```
-> Stunde ": Minute
-> "1" NullBisNeun ":" NullBisFünf NullBisNeun
-> "1" "7" ":" "4" "9"
```

Annabelle Klarl: 12 Syntax

Programmierung und Softwareentwicklung



Beispiel: Ableitung einer inkorrekten Uhrzeit: 33:33

```
Uhrzeit
            = Stunde ":" Minute
            = ("0" NullBisNeun) | ("1" NullbisNeun) |
Stunde
              ("2" NullBisDrei)
           = NullBisFünf NullBisNeun
Minute
NullBisDrei = "0" | "1" | "2" | "3"
NullBisFünf = NullBisDrei | "4" | "5"
NullBisNeun = NullBisFünf | "6" | "7" | "8"
```

Uhrzeit.

- -> Stunde ":" Minute
- **->** ???



es gibt keine Regel, um "3" an erster Stelle der Stunde abzuleiten, d.h. 33:33 nicht ableitbar

d.h. 33:33 ist keine korrekte Uhrzeit

Programmierung und Softwareentwicklung

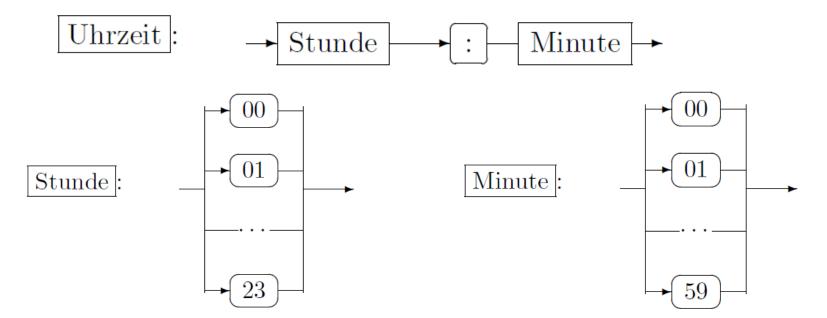


EBNF-Grammatik – Syntaxdiagramm für Uhrzeiten

= Stunde ":" Minute Uhrzeit

| "01" Stunde = "00" "23"

= "00" | "01" "59" Minute



Socrative

Multiple-Choice-Frage

Wie viel hast du nach der Zentralübung verstanden?

- a) ...gar nichts: 0%
- b) ...die Idee, aber die Beispiele sind mir unklar: <50%
- c) ...die Idee und die Beispiele, aber ich könnte es nicht selbst: < 75%
- d) ...ich weiß, wie ich eine Aufgabe lösen müsste: > 75%