

## Softwaretechnik

Dr. Philip Mayer, Dipl. Medien-Inf. Lenz Belzner

### Aufgabe 1

Charakterisieren Sie professionelle Software. Gehen Sie dabei besonders auf die Unterschiede zu einem einfachen Programm ein.

### Aufgabe 2

Software-Engineering-Prozesse bestehen aus einigen grundlegenden Aktivitäten. Geben Sie diese an und beschreiben Sie jeweils deren Eingabe/Anforderungen sowie deren Ergebnis.

### Aufgabe 3

Software lässt sich anhand von Produkttypen und Anwendungstypen kategorisieren.

1. Geben Sie die entsprechenden Kategorien an. Finden Sie Beispiele; geben Sie auch Beispiele an, die Mischformen darstellen.
2. Wie hängen Produkttyp und Spezifikation zusammen?
3. Wie beeinflussen verschiedene Anwendungstypen die SE-Prozessaktivitäten (siehe Aufgabe 2)? Geben Sie Beispiele an.

### Aufgabe 4

SE-Prozesse lassen sich anhand verschiedener Paradigmen kategorisieren (z.B. zeitliche Reihenfolge).

1. Geben Sie diese Paradigmen an. Kennen Sie Prozesse, die nach dem jeweiligen Paradigma umgesetzt wurden?
2. Prozesstypen lassen sich unter Umständen kombinieren. Welche Kombinationen scheinen sinnvoll, welche weniger? Warum?
3. Geben Sie Beispiele für sinnvolle Kombinationen von Prozesstypen und Anwendungstypen für Software (Aufgabe 3) an. Begründen Sie Ihre Beispiele.