

Methoden des Software-Engineering

Dr. Philip Mayer, Dipl. Medien-Inf. Lenz Belzner

Aufgabe 1 Erläutern Sie die drei Arten der Software-Evolution.

Aufgabe 2 Welche Kriterien können Sie zur Schätzung des Wartungsaufwands bei Softwaresystemen heranziehen?

Aufgabe 3 Skizzieren Sie den in der Vorlesung besprochenen Lebenszyklus einer Softwareänderung graphisch (z.B. als Zustandsdiagramm).

1. Warum kann es sinnvoll sein, einen solchen Zyklus zu definieren?
2. Erläutern Sie die einzelnen Phasen.
3. Fügen Sie dem Zyklus geeignete Rollen hinzu (z.B. Softwareentwickler, Projektmanager, etc.). Überlegen Sie, welche Rollen welche Schritte von Phase zu Phase in Ihrer Skizze durchführen können.
4. Gibt es in dem Zyklus auch Schritte zu bereits vorangegangenen Phasen?

Aufgabe 4 Sie sollen ein Legacy-Softwaresystem bezüglich Nutzen und Aufwand bewerten. Nach welchen Kriterien gehen Sie dabei vor?