



# Softwaretechnik 2015/2016

PST Lehrstuhl

Prof. Dr. Matthias Hölzl

Joschka Rinke



- Übung 5:**
- 12.11.2015**
- **Fragen**
  - **Besprechung Blatt04**



**Was ist der Unterschied zwischen einem Klassendiagramm und einem Objektdiagramm?**

- **Klassendiagramm: Systemarchitektur**
- **Objektdiagramm: Snapshot**

# Aufgabe 1 – Allgemeine Fragen

**Statisches Modell:**

→ strukturelle Eigenschaften

**Dynamisches Modell:**

→ Verhalten, Zustandsänderungen, Interaktionen

# Aufgabe 1 – Allgemeine Fragen



**Welchem Bereich würden sie Klassendiagramme und welchem Bereich Objektdiagramme zuordnen?**

**→ Beide UML-Diagramme sind statische Modelle**

# Aufgabe 1 – Allgemeine Fragen

**„Getter“:**

**→ geben Wert eines Attributs zurück**

**„Setter“:**

**→ setzen Wert eines Attributs**

**„Command-Query-Seperation“**

- **Command: beobachtbare Nebeneffekte; kein Rückgabety**
- **Query : keine Nebeneffekte; Rückgabety**

# Aufgabe 1 – Allgemeine Fragen



**Welcher Kategorie würden sie „Getter“ und „Setter“ jeweils zuordnen?**

- **Getter: Query**
- **Setter: Command**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme



**Beschreiben Sie den obigen Sachverhalt durch ein Klassendiagramm mit geeigneten Assoziationen.**

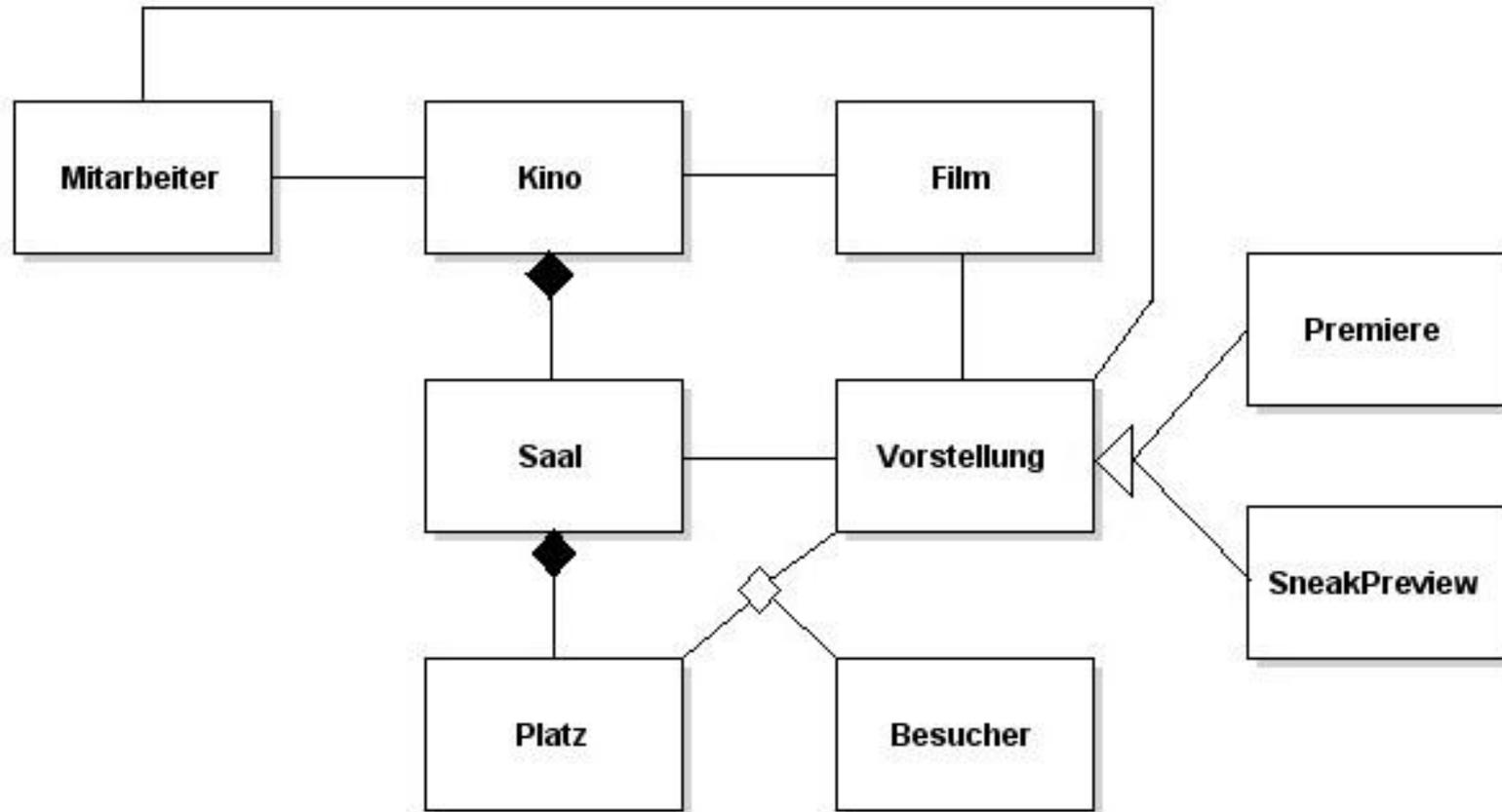
**Wie identifiziert man die benötigten Klassen?**

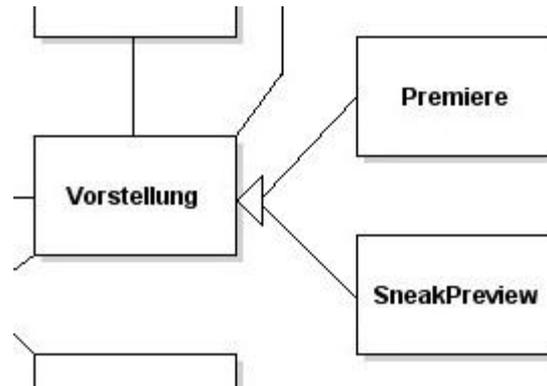
**→ Substantive suchen!**

**Wie findet man geeignete Assoziationen?**

**→ Verben suchen!**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme





**Wahr oder falsch: Vorstellung ist eine Generalisierung von Premiere?**

**Wahr oder falsch: Premiere ist eine Generalisierung von Sneak Preview?**

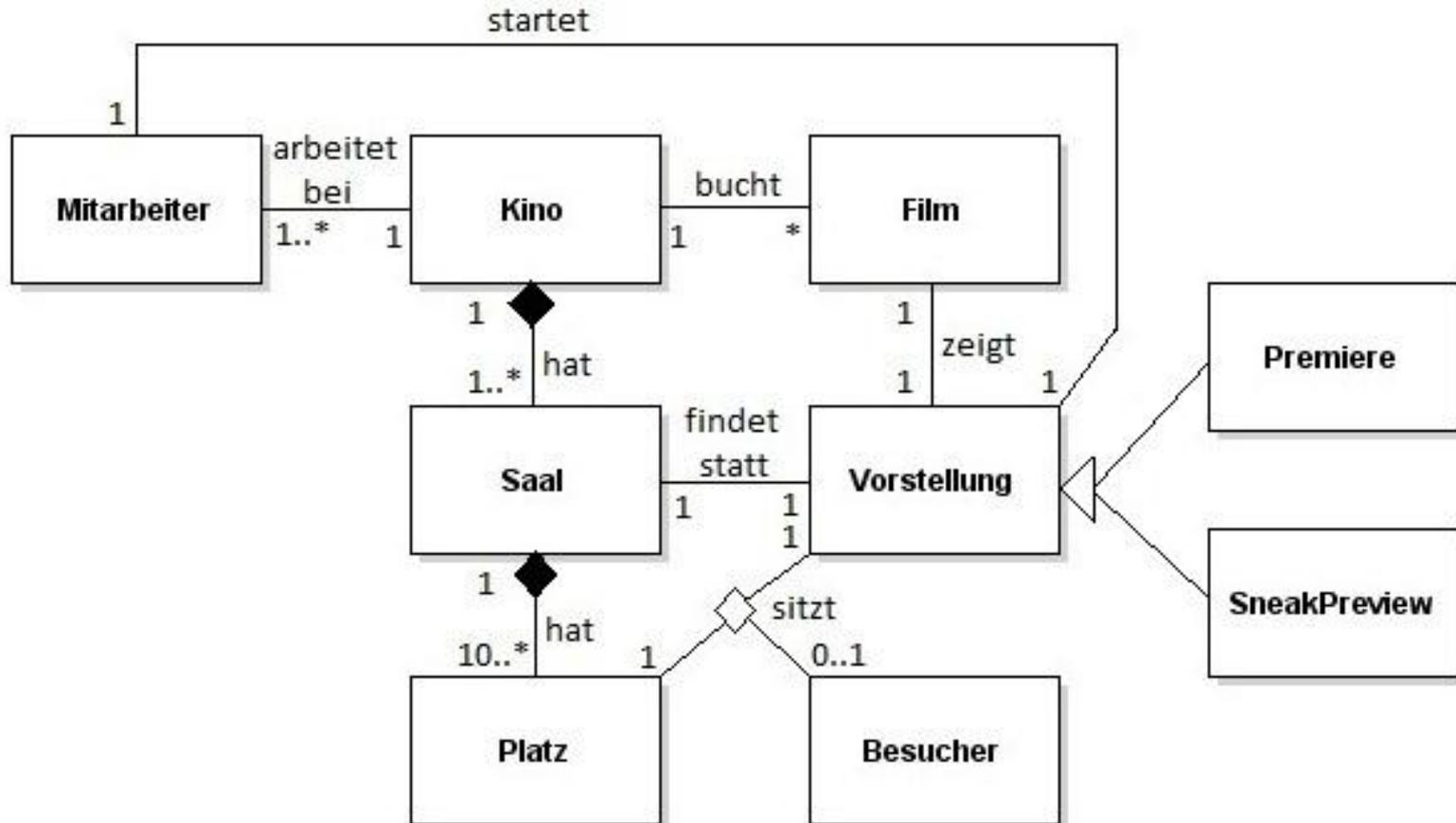
**Wahr oder falsch: Sneak Preview ist eine Spezialisierung von Vorstellung?**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme



**Fügen Sie Multiplizitäten und evtl. Rollennamen zu den Assoziationen hinzu.**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme

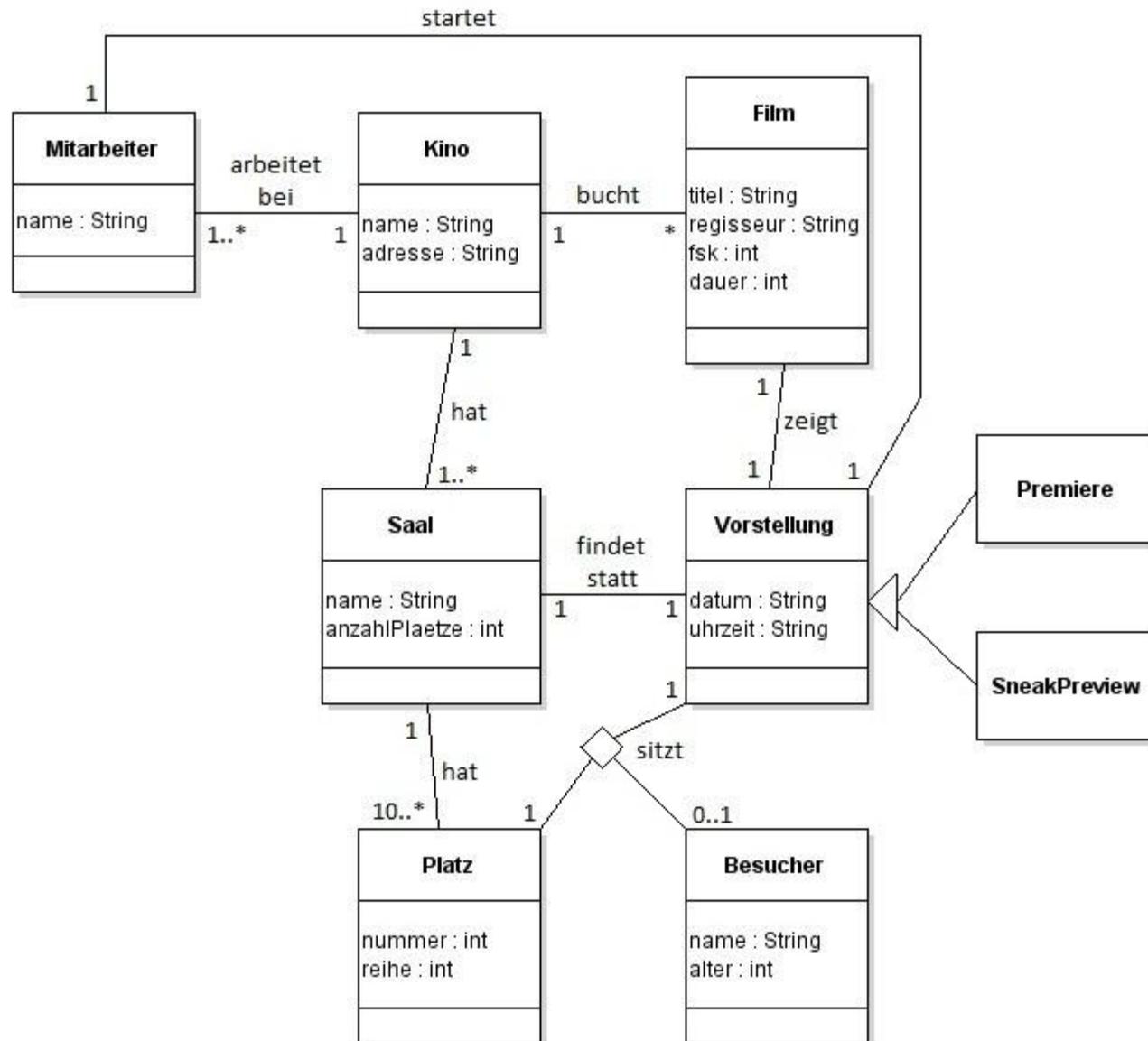


# Aufgabe 2 – UML Diagramme



**Fügen Sie die wesentlichen Attribute zu den Klassen hinzu.**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme

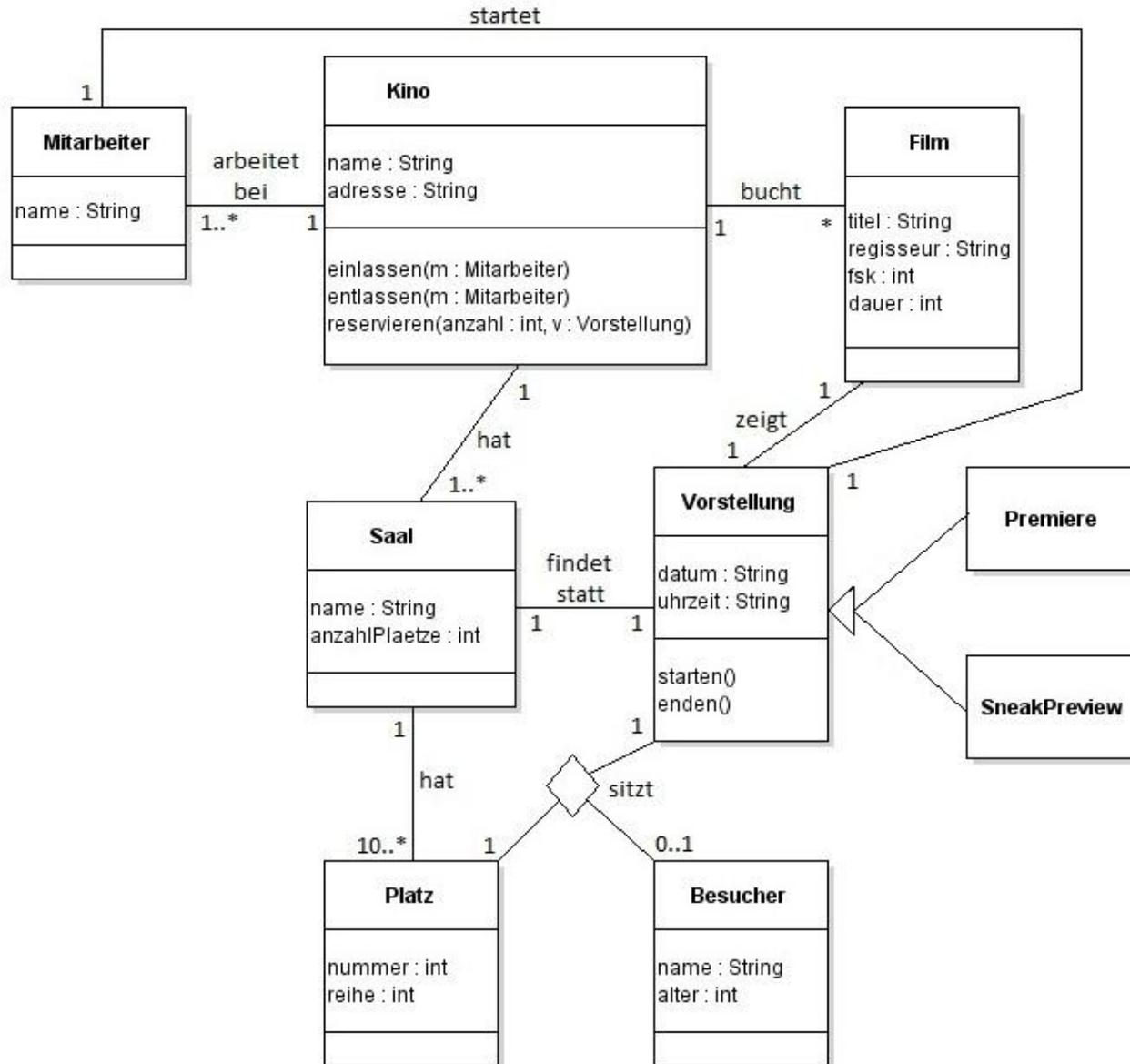


# Aufgabe 2 – UML Diagramme



**Fügen Sie die folgenden Operationen hinzu:  
einstellen, entlassen, starten, enden, reservieren.  
Fallen Ihnen noch weitere sinnvolle Operationen ein?**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme



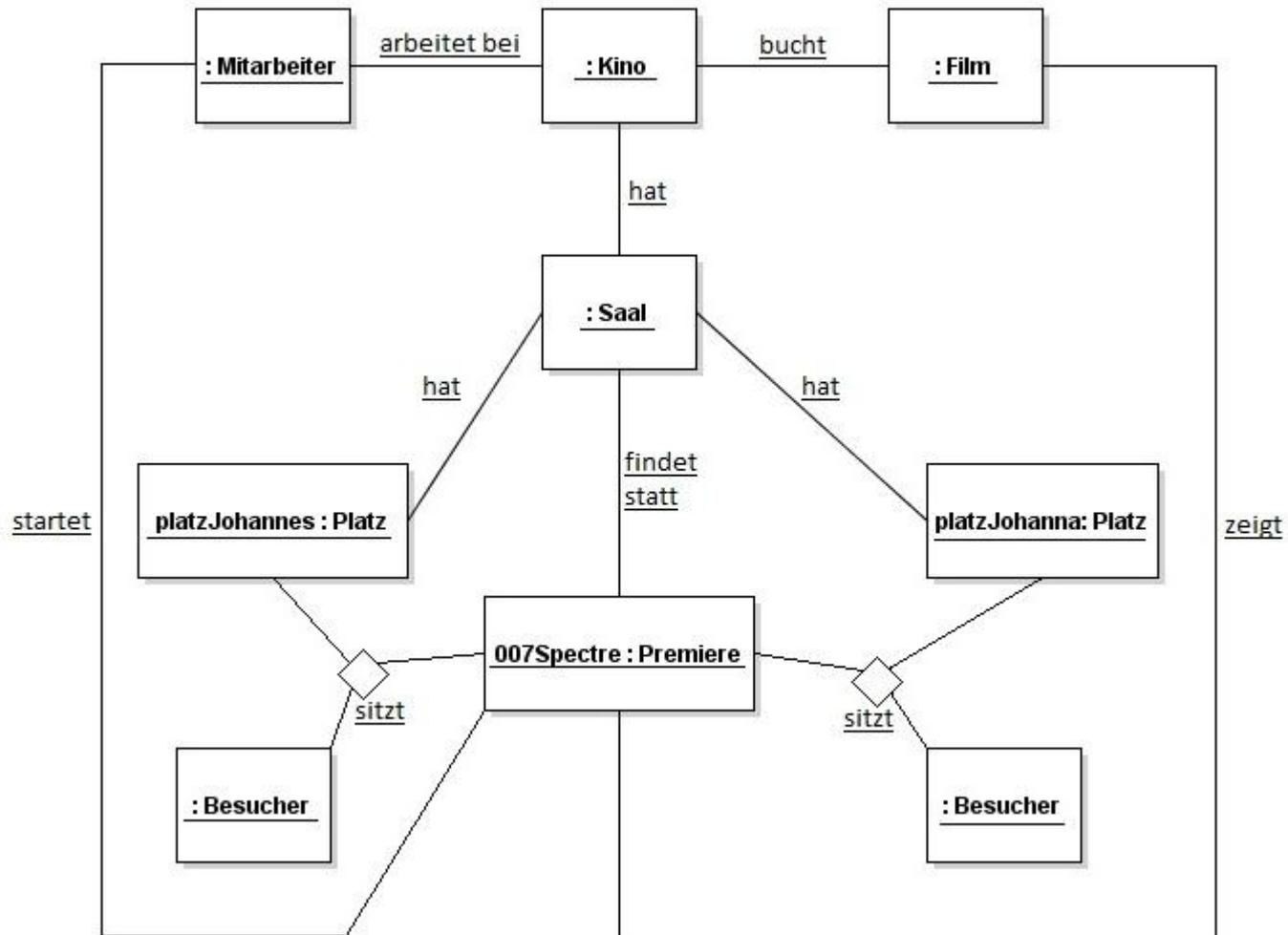
# Aufgabe 2 – UML Diagramme



**Zeichnen eines Objektdiagramms...**

**...Objekte identifizieren und den Assoziationen entsprechend zuordnen.**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme



# Aufgabe 2 – UML Diagramme



**Zeichnen eines Objektdiagramms...**

**...Attribute identifizieren und entsprechend den Objekten zuordnen.**

# Aufgabe 2 – UML Diagramme

